

MÁS DE 40 JUEGOS PARA N3DS Y Wii U
C•L•U•B
Nintendo®
Revista Oficial
KIRBY TRIPLE DELUXE
TIPS PARA LA AVENTURA
BAYONETTA 2 EN CAMINO
ENTREVISTA CON EL DIRECTOR
HYRULE WARRIORS
YA CON FECHA DE SALIDA
Año 23 No.8 D.F.
$32.00 M.N.
0 10722 68062 6 08
270814
DISNEY
INFINITY 2.0
EL HOMBRE ARAÑA VS. LOS VILLANOS MÁS TEMIBLES
MARVEL
SUPER HEROES



NUEVA TEMPORADA
LOS
HÉROES
DEL
NORTE
PM
LUNES_Y_MIÉRCOLES
9_DE_LA_NOCHE
www.pmcanal5.com

SUMARIO

▼ ¡**The Avengers**, **Spider-Man** y **Guardians of the Galaxy** en **Infinity**!





▲ Te presentamos las figuras NFC que llegarán a **Super Smash Bros.**

NUESTRA PORTADA

REVIEWS

Éstos son algunos de los juegos que tendremos durante 2014-2015

Hyrule Warriors

Nintendo y Koei Tecmo unen a sus dos franquicias estrella en este épico videojuego. No te pierdas la información que te presentamos en esta edición.



SUMARIO
Agosto 2014

▼ Descubre todo lo que **Kirby** tiene para ofrecerte en este divertido título.

COMUNIDAD

TIPS



DE INTERÉS

Centro de Entrenamiento

¿Tienes alguna técnica secreta para entrenar a tus criaturas? Recuerda que puedes compartirla con nosotros y toda nuestra comunidad.



EDITORIAL

Agosto 2014



¡Todo un abanico de opciones para tu Wii U y Nintendo 3DS!

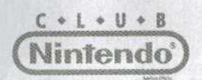
Muchos habrán pensado que el panorama para Nintendo estaba complicado, de alguna manera pintaba así, pero la misma compañía, secundada por algunas licencias y desarrolladores independientes han aclarado el futuro. Títulos como **Captain Toad Treasure Traker**, **Yoshi's Woolly World**, **Code Name S.T.E.A.M.** y **Splatoon**, por los de Tokio, así como **Monster Hunter 4 Ultimate**, **Sonic Boom**, **Shoverl Knight** o **Disney Infinity 2.0**, de terceros, dejarán en claro que habrá abundancia en cualquiera de las plataformas.

Te invito a que repases con nosotros los más de 40 títulos que presentamos en esta edición. Encontrarás de muchos géneros, seguro harás una buena lista de opciones a tener. Lo bueno para tu cartera es que los juegos llegarán en distintas fechas, de hecho hay algunos que lo harán en el 2015, así que no te preocupes por ese tema. ¿Cuál es tu *top 5*? Compártelo con el *staff* en twitter.com/RevistaCN

Toño Rodríguez
Editor



▲ Una nueva IP llega al mundo de Nintendo



Av. Vasco de Quiroga #2000, Edificio E, piso 2, Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón CP 01210, México, DF. Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
José Sierra Monroy

EDITORIAL

EDITOR
Antonio Carlos Rodríguez González

INVESTIGACIÓN
Hugo Hernández Báez
Juan Carlos García Aragón "Master"

AGENTES SECRETOS
Axy / Spot

CORRECCIÓN DE ESTILO
Enrique Montañez Ortiz

ARTE

DIRECTOR DE ARTE
Francisco Cuevas Ortiz

DIRECTOR CREATIVO
Bogart Tirado Arce

COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Hurtado Ramos

DIRECTORA EJECUTIVA EDITORIAL
Julia Santibáñez Escobar

COLABORACIÓN
Alejandro Ríos Díaz de León "Panteón"

DIGITAL

DIRECTOR DIGITAL
José Luis Carrete Alfeiran

DIRECTOR CONTENIDOS ONLINE
Sergio Cárdenas Fernández

RELACIONES PÚBLICAS

GERENTE
Israel Lara Guillén

PUBLISHER
Fabiola Andrade Morales

VENTAS

DIRECTORES DE CUENTAS
Óscar Gaona Lozano
Héctor Lebrija Guiot
Christian Rojas Barrero
Tel: 5261 2600

DIRECTOR DE MARCAS Y DIGITAL
Ernesto Sánchez Castañeda

REPRESENTANTE COMERCIAL OCCIDENTE
María Begoña Beorlegui Estévez

REPRESENTANTE COMERCIAL MONTERREY
Juan Ramón Zurita Cano

REPRESENTANTE COMERCIAL SURESTE
Éricka Jesús García

MARKETING

DIRECTORA DE MARKETING
Patricia Cárdenas Godoy

DIRECTORA DE COMUNICACIÓN ESTRATÉGICA
Patricia Martínez Trujillo

OPERACIONES

DIRECTOR DE OPERACIONES
John Jairo Mejía

COORDINADOR DE SUSCRIPCIONES
Ramón García Calderón

COORDINADOR DE CIRCULACIÓN
César Jacques Cuevas

COORDINADOR DE PLANEACIÓN COMERCIAL
Luis Velasco Hernández

DIRECTORA DE PRODUCCIÓN
Refugio Michel García

FINANZAS

DIRECTOR DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Oziel Fontecha

CENTROAMÉRICA

GERENTE GENERAL
Francisco Campos

DIRECTORA COMERCIAL EL SALVADOR, COSTA RICA Y PANAMÁ
Edith Marroquín

DIRECTORA COMERCIAL GUATEMALA, HONDURAS Y NICARAGUA
Karla Cardona

BRAND MANAGER PANAMÁ
Sharine Teng

BRAND MANAGER COSTA RICA
Iris Bendror

COORDINADORA DE CIRCULACIÓN CENTROAMÉRICA Y REPÚBLICA DOMINICANA
Danisa Manzanares

JEFE DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS CENTROAMÉRICA
Gustavo De León



TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL / VP CENTRO Y SUDAMÉRICA
Rodrigo Sepúlveda

DIRECTORA GENERAL MÉXICO, EUA Y PUERTO RICO
Martha Elena Díaz Llanos

DIRECTOR GENERAL EDITORIAL INTERNACIONAL
Javier Martínez Staines

DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Mauricio Arnal



Circulación certificada por el Instituto Verificador de Medios Registro No. 121/09

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 23 N° 8. Fecha de publicación: Agosto 2014. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.**, Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00.. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Gerente Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: ALFA S.A., Hnos. Carrera Pinto No. 159, Parque Industrial Los Libertadores, Carretera General San Martin N° 16500, Comuna de Colina, Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI y XII. Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl. • **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

ISSN 1665-7888

Pasacartas

Julio 2014



Comienza el camino hacia un excelente segundo semestre para la las plataformas de Nintendo



Link comenta

Les recuerdo que en Youtube.com/RevistaCN pueden encontrar los videos más recientes y espectaculares de los próximos títulos que llegarán a Wii U y N3DS.



El futuro de Sonic

¡Qué onda! Les escribo desde Guatemala. Quiero que me respondan estas preguntas:
¿Creen que el nuevo diseño de personajes para **Sonic Boom** tenga algún impacto en las ventas del juego?
¿Saldrán más versiones de la franquicia **Mario & Luigi**?
¿Sacarán una adaptación de **Luigi's Mansion** para Wii U?
Marco Pablo Orozco
Vía correo electrónico

¡Hola, Marco! ¿Cómo estás? SEGA tiene una gran labor que realizar con los próximos títulos de **Sonic**, pues en la pasada aventura (**Lost World**) no les fue tan bien como ellos hubieran deseado; sin importar que contaron con grandes apoyos de Nintendo a través de DLC (contenidos descargables) de **Yoshi** y **The Legend of Zelda**. Así que necesitan replantear su estrategia para **Sonic Boom** que, de inicio, posee un cambio de imagen para los personajes, que provocó comentarios encontrados entre los fans; sin embargo, lo más importante es el *gameplay* y pienso que todavía le queda mucho trabajo de desarrollo para que pueda quedar a la altura de entregas como **Sonic Adventure**; de lo contrario, el futuro del puercoespín azul se vería ensombrecido, reduciendo drásticamente la posibilidad de nuevas entregas.
Lo último que vimos en la línea **Mario & Luigi** fue **Dream Team** que, por cierto, está bastante bueno. Sin embargo, no hay planes a corto plazo de una nueva secuela, pero no está nada descabellado pensarlo para dentro de dos o tres años. En el caso de **Luigi's Mansion**, por ahora no hay planes de llevarlo a Wii U, incluso es más probable que realicen una secuela en Nintendo 3DS, por la gran aceptación que tuvo el juego en dicho sistema portátil.

Hacks

¿Qué tal amigos de CN cómo están? En Internet circula un video donde se ve a **Geno** (**Super Mario RPG**) luchar con **Mario**, **Samus** y demás. ¿Será que Sakurai nos sorprenderá con este personaje? o ¿Es la creación de algunos fans de este gran juego?
José Manuel Suárez
Vía correo electrónico

¿Cómo te va, José? En Internet encontramos muchos rumores sin fundamento, así como también videos que pertenecen a productos no oficiales, es decir, *hacks* que alteran



▲ **Sonic Boom** saldrá en Wii U y Nintendo 3DS para finales de este año.





@Davix95
Twitter

¿Sería posible que Nintendo lanzara juegos de GameCube para la Consola Virtual de Wii U?





@07Yoshimi
Twitter

¿En alguna edición habrán publicado tips o guía de **Earthbound** de SNES?





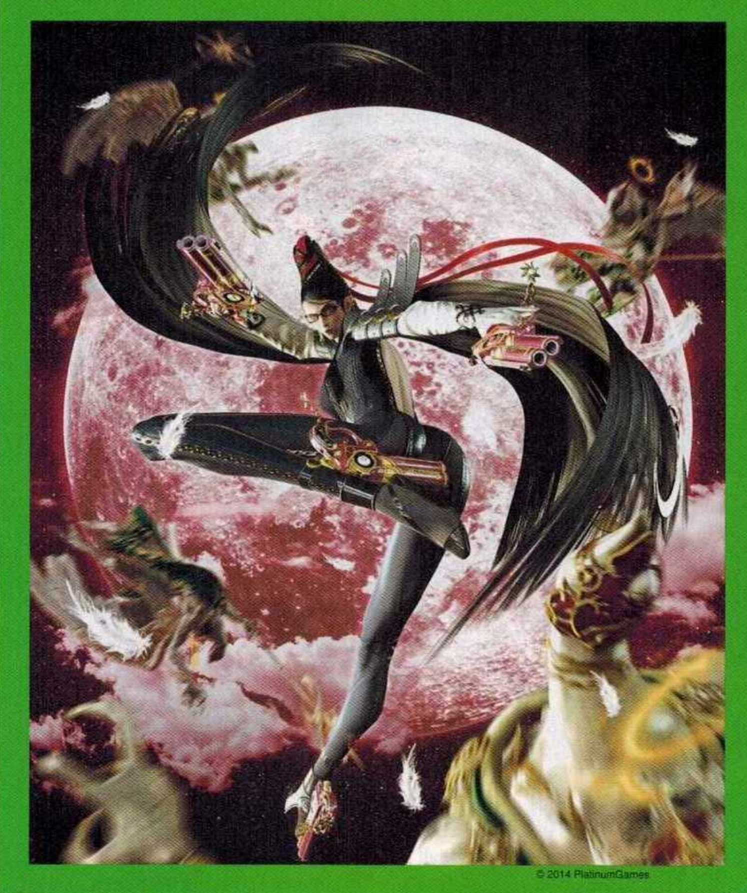
@Nancy_154
Twitter

¿Sabes si Nintendo ya está desarrollando el *remake* del juego **The Legend of Zelda: Majora's Mask** para N3DS?



Carta del mes

¿Bayonetta al 2 x 1 también para América?


© 2014 PlatinumGames

¡Quihúbole, gente de Club Nintendo! No les había escrito antes, pero ahora es buen momento para hacerlo. En la E3 se mencionó que **Bayonetta 2** traerá incluido el primer juego, pero, ¿será en forma física o digital? ¿Qué novedades tiene esta adaptación del primer **Bayonetta** en contraste con su original de Xbox? ¡Ah! Y antes de que se me olvide, ¿qué hay de cierto sobre que Kamiya "podría" ya estar pensando en una tercera entrega de esta serie?
Mario Montenegro
Vía correo electrónico

Así es, mi estimado, Mario. En todo el mundo, al comprar **Bayonetta 2**, se incluirá gratuitamente el primer juego, por lo que no habrá pretextos para disrutar de la historia completa. Ahora bien, no se trata de una promoción de preventa, no importa en qué fecha lo adquieras, vendrán ambas versiones en la misma caja. Sólo que a dierencia de Japón, en América el juego gratuito será en forma de código para descargarse a través de la eShop de Wii U. En cuanto a las diferencias en torno a la versión de Bayonetta HD, Kamiya incluyó detalles alusivos a Nintendo, como los trajes especiales de **Peach**, **Samus** o **Link**, así como dierentes sonidos y elementos que disfrutarán por completo los fans de Nintendo. Por último, en cuanto a **Bayonetta 3**, sí hay intención por parte de Platinum Games, pero antes de caer en rumores, mejor esperemos las noticias oficiales.

o modifican el *software* de manera ilegal. Tal es el caso de la versión de **Smash Bros.** que mencionas, donde no sólo aparece **Geno**, sino otros personajes. Aunque pareciera atractiva la idea, en realidad no lo es, pues muchas veces el *software* ilegal puede incluir códigos malicosos que dañe tu consola; así que no te lo recomiendo. Mejor opta por productos originales, que no sólo no arriesgan tus equipos, sino que también pasan por múltiples controles de calidad que garantizan la mejor experiencia de juego.

Próximos estrenos

¡Hola CN! Gracias por crear la mejor revista del mundo.
¿Nintendo sacará un juego del anime "**Sword art Online**" para N3DS?
¿Existe un Circle Pad Pro para N2DS?
¿Van a salir mas juegos de **Mega Man**?
José Antonio Torres
Vía correo electrónico

¡Hola, José! Por ahora, Bandai Namco no tiene contemplado adaptar la serie **Sword Art Online** para N3DS, pero al tratarse de una historia que ha provocado tanto furor entre los fans, así como la cantidad de consolas portátiles de Nintendo posicionadas al rededor del mundo, no dudo que lo consideren para el futuro próximo. Cualquier cosa, les comentaré en este espacio o a través de alguno de los distintos medios de comunicación de CN. En cuanto al Circle Pad, sólo está disponible para N3DS y XL. Por último, dudo que Capcom tenga planes para **Mega Man**, pero te recomiendo **Mighty No. 9**, que será la secuela espiritual, creada por Keiji Inafune.


© Nintendo

▲ **Toon Link** llegó a la serie **Smash Bros.** por primera vez en 2008.


@ReTsuGoKi
Twitter

¿Mi Nintendo 3DS reconoce una Micro SDHC Kingston de 16 o 32 GB?


SÍ


@ManiN15TLB
Twitter

Hola amigos de CN Nintendo. ¿El juego **New Super Luigi U** (version física) trae **New Super Mario Bros. U**?

NO


@aurusmanuel
Twitter

¿Saldrá algún *remake* para Nintendo 3DS de **Super Mario Galaxy**?

NO

▶ **Devil's Third** pretende cautivar a las audiencias mayores.

Pokémon regresa

¿Habrá alguna edicion que tenga *review* de **Pokémon Omega Ruby**?
Alan Zack Lara
Facebook

En esta edición encontrarás info de ambos títulos (**Ruby y Sapphire**). El *review* en los próximos meses.



Tiendas virtuales

¡Hola, CN! Vi que muchos títulos de NES están disponibles tanto en Wii U como Nintendo 3DS a través de sus respectivas eShop, pero mi pregunta es la siguiente: ¿si compro la versión de, por ejemplo, **Super Mario Bros. 3**, en Wii U, también la puedo descargar por el mismo pago en el 3DS? ¿O son cargos independientes? ¡Saludos!
Arturo Colmenares
Vía correo electrónico

Por ahora, Nintendo no planea utilizar el concepto de *Cross-Buy*, es decir, que al comprar un juego, lo puedas reproducir tanto en consola casera como en portátil; así que por el momento, debes pagar por cada uno.

El regreso de Itagaki

¿Es cierto que el proyecto de **Devil's Third** fue rescatado y se convertirá en una de las próximas exclusivas para Wii U? De ser así, ¿llegará censurado?
Alfonso Quino
Vía correo electrónico

Sorpresivo fue el anuncio de **Devil's Third** como exclusiva para Wii U. El juego que está bajo el mando de Tomonobu Itagaki y originalmente se planeó como multiplataforma; no obstante, durante la pasada Electronic Entertainment Expo, se confirmó como otra exclusiva para Nintendo. **Devil's Third** es un título de acción bastante sanguinario que nos pondrá ante una nueva guerra tecnológica.

En cuanto a la censura, el mismo Itagaki (quien anteriormente formó parte de Tecmo en proyectos como **Dead or Alive** o **Ninja Gaiden**) comentó que Nintendo le dio -prácticamente- libertad creativa para que plasmara sus ideas, tal como ocurrió con **Bayonetta 2**. Lo anterior muestra el compromiso de los de Kioto para conseguir títulos para todo tipo de jugadores.

Envíanos tus dudas, comentarios, sugerencias o críticas de la revista al correo electrónico: pasacartas@revistaclubnintendo.com, y aparece publicado en esta sección. Recuerda que también puedes mandar tus preguntas cortas para la sección "Sí y No" a través de Twitter o Facebook.





@8bitsadiction
Twitter

La edición especial de Nintendo 3DS alusiva a **Pikachu**, ¿llegó o llegó a México?





Max Fontecilla
Facebook

¿Se pueden poner juegos de Nintendo 3DS en Wii U?





Hugo Balcárcel
Facebook

¿Llegará el DLC de Mercedes-Benz para Mario Kart 8 Wii U?



Tu voz

¿Qué opinan del cross-buy para Nintendo?

Armando B.
E-mail

Ojalá que más desarrolladores comiencen a promover esta modalidad de compra cruzada. Estoy seguro de que poco a poco será la tendencia dentro de la eShop.



Desde que se empezaron a popularizar las tiendas virtuales de Nintendo, tanto en su modalidad Consola Virtual, eShop y WiiWare, todo mundo se preguntaba si en algún momento, los de Kioto ofrecerían promociones de juegos en compra cruzada (*cross-buy*); es decir, por un mismo pago poder descargar **Super Mario Bros. 3**, en ambas consolas (portátil y casera), en lugar de un cargo por cada versión.

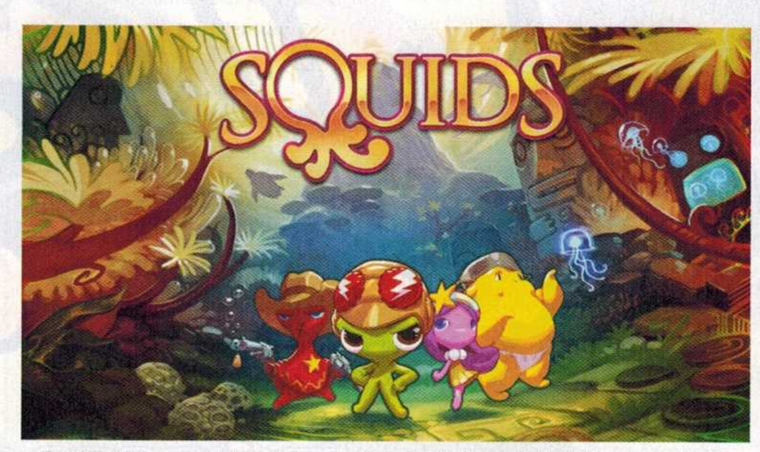
Antes, esta cualidad no era viable, pues las tiendas eran independientes, ajenas una de otra, sin embargo, recientemente Nintendo actualizó su eShop para fusionarlas y así, tener tus compras integradas en una misma cuenta de Nintendo Network ID.

Con esto llegaron varias ventajas, como unificar el saldo de tu cuenta, mayor integración de **Miiverse** y la posibilidad de ofrecer compras cruzadas, sólo que esto último no lo habían hecho oficial, sino hasta el lanzamiento de **Squids Odyssey**, el cual se adjudica el logro de estrenar la modalidad *cross-buy*, abriendo así una invitación a que más desarrolladores adopten la idea y vean en esta modalidad de cobro la alternativa para atraer más a los compradores. En el caso de **Squids Odyssey**, para que sea efectiva la promoción, debes adquirir la versión de N3DS y pronto recibirás un código para también descargar el juego en Wii U, sin cargo adicional.

A través de Facebook, Jonathan Pereza dice: "¡Así empieza Nintendo con el *cross-buy*! Sólo por eso, comprare ese juego". Por su parte, a Antonio Serrano le encantaría que todos los juegos tuvieran esta opción, en especial el recién estrenado **Shovel Knight**. Quizá no todas las compañías activen la compra cruzada, sin embargo, es bueno saber que ya es viable y que está en manos de los *publishers* el hacer uso de ello o no.

Pienso que paulatinamente veremos más títulos con estas promociones y ello será un perfecto aliciente para consentir a los jugadores. Esperemos que también Nintendo se suba al barco y quizá, así podríamos -por ejemplo- jugar títulos de NES en Wii U y N3DS por un pago único.

Cada vez, la tienda de Nintendo ofrece nuevas promociones. ¡No te las pierdas!



▲ **Squids Odyssey** ya está disponible en la eShop de N3DS por sólo $199.00 pesos (mx).



@JoseDizzy

Vamos creciendo y es impresionante ver como Nintendo domina el mercado. ¡Demuestra que no tiene competencia!



@MelMarquez27

Me siento como niña pequeña que ve una **Barbie** nueva, cuando veo la nueva edicion de la @RevistaCN.



@MegaShadic

Los sigo desde el 2010 y nunca me cansaré de leerlos. ¡Gran revista!

Revista CN
Destacados del mes

Te recomendamos



▲ **Captain Toad: TT**
Este divertido juego se desprende de lo visto en **Super Mario 3D World**.



▲ **Hyrule Warriors**
Te comentamos sobre los detalles de estas especulares carreras.



▲ **Mario Party 10**
Échale ojo al último tráiler de este divertido juego para Wii U.



▲ **Super Smash Bros.**
Pac-Man será uno de los contendientes en Wii U y N3DS.

YouTube
Youtube.com/revistacn

Encuesta
¿Qué juego te impactó más en la E3?

1 Super Smash Bros.

36% 35% 12% 6% 5% 4% 2%

2 The Legend of Zelda Wii U.
3 Pokémon Omega Ruby/ Alpha Sapphire N3DS.
4 Captain Toad: Treasure Tracker Wii U.
5 Splatoon Wii U.
6 Xenoblade Chronicles X Wii U.
7 Mario Maker Wii U.

facebook.com/**RevistaCN**

▲ **Super Smash Bros.** se consolida como el favorito.

La edición especial de **Mario** es una obra maestra. Ha superado mis expectativas. Club Nintendo nunca me decepciona.
@Pauljohnhey



Lo mejor de **Twitter**



@lolo_aburto

Hagan un torneo de **Smash Bros.** Invitacional narrado por Arturo "el Rudo Rivera".



@ToraPlu

Creo que desde Platinum @RevistaCN no le dedica una portada a **Pokémon**. Ojalá haya una de **Omega Ruby**.



@VArestizabal

¡**TLOZ: The Minish Cap** definitivamente demostró de lo que estaba hecho el GBA! Uno De Mis TLOZ Favoritos.



Twitter
@Revista**CN**

¡Sólo los fans más apasionados de Nintendo aparecen en esta sección!

¿Haces *cosplay*? ¿Coleccionas figuras, revistas o videojuegos? ¡Envíanos tus mejores fotos y sé la envidia de tus amigos!



▶ Omar Millán juntó esta gran colección y la comparte con su hijo.



▲ Sharif Moreno nos muestra su afición por Nintendo, en especial por **Super Mario Bros.**



▲ Miguel Flores es otro gran fan de **The Legend of Zelday Super Mario Bros.** ¡Aquí su colección!



▲ Agustín Allende se considera un verdadero fan de Nintendo.



▲ Nicolás Ramírez nos presenta su zona Nintendo. Podemos apreciar incluso pósters de Club Nintendo.



▲ Emiliano Vázquez, nos escribe desde Cuernavaca y justo este mes cumple 12 años. ¡Muchas felicidades!

¡CUALQUIER MOMENTO PUEDE SER DIVERTIDO!

CON NINTENDO 3DS





NINTENDO 3DS

NINTENDO 3DS XL





Noticia del mes

◀ Una de las nuevas criaturas para este esperado título.

Caza con estilo

: Se muestra una nueva arma para el juego

Nuevo aliado

Todos esperamos con gran emoción el 2015, será un año de increíbles lanzamientos para las consolas de Nintendo, entre los cuales destaca **Monster Hunter 4 Ultimate**.

La última entrega de la saga de Capcom no sólo ofrecerá nuevas zonas para cazar y algunos monstruos, también tendrá armas de diseños bastante curiosos para que cumplamos nuestros objetivos de caza.

Recientemente, se ha mostrado el arma Emperor's Speech, que fue diseñada por Herlinne Jelita Setzekorn en un concurso para Capcom.

El diseño es el de una flauta como las que hemos utilizado en las últimas versiones para Nintendo 3DS y Wii U, pero lo interesante es que en la parte superior, tiene al rey de los cerditos.

Esas tiernas mascotas que tienes en tu granja y que cada vez que sales a una misión complicada o en la que buscas algún objeto en especial, te das un momento para jugar con ellos, ya que se dice, que te dan suerte.

Pues bien, ahora el rey de estos pequeños cerdos, será quien te ayude directamente a matarlos monstruos. Lo único que no se ha revelado, es cómo vas a obtener esta arma, aunque nos imaginamos que será con *tickets* especiales en misiones de la arena, o tal vez, de eventos especiales que saldrán en línea. Como sea, el juego cada vez pinta mejor, será uno de los grandes de la consola portátil a comienzos del próximo año.

▶ ¿Forjarás todas las armas del juego?



Visita

www.capcom-unity.com

Súmalo a tu colección

No puedes perderte **Bravely Default** para Nintendo 3DS. Descarga el *demo* en la eShop.



Lo más jugado



Mario kart 8 -Wii U-





Tomodachi Life -N3DS-





Mario Golf World Tour -N3DS-



Lo nuevo de Keiji Inafune

El creador de Mega Man no descansa



▲ ¿Será un nuevo éxito del famoso programador?

Tarde o temprano deberemos aceptar el hecho de que **Mega Man** no tendrá otro juego, al menos en mucho tiempo. Pero su creador, Inafune, ya trabaja en **Azure Striker Gunvolt**, que en las próximas semanas aparecerá para la eShop del Nintendo 3DS en Japón. Un título de acción 2D que esperamos se confirme para América.

Visita

www.gunvolt.com/



▲ En corto

Esta era la portada de **Out of this World** para SNES.

Final Fantasy Explorers

La acción se apodera de la serie

Conquista el mundo

Aunque mantendrá elementos tradicionales del género RPG, lo cierto es que este nuevo **Final Fantasy** para Nintendo 3DS, se aleja demasiado de los orígenes de esta serie.

Su anuncio fue toda una sorpresa, nadie se esperaba que la franquicia apareciera en N3DS por el momento, pero los planes de Square-Enix, eran otros. En este juego desarrollaremos a nuestro personaje, decidiendo desde su trabajo hasta el tipo de ropa que usará, pero lo interesante es que todas las misiones pueden tomarse en equipos de cuatro personas.

Ya se comienza a comparar con **Monster Hunter**, pero lo cierto es que gracias al sistema de batalla y a algunas características especiales, la estrategia antes de salir a explorar, parece que serán más importantes que en los juegos de Capcom. No tiene fecha definitiva para su lanzamiento, pero tomando en cuenta los tiempos actuales en el desarrollo, tendremos suerte si aparece a finales de este año; te mantendremos informado.

Visita

www.jp.square-enix.com/ffex/



◄ ¿Qué tipo de personaje serás en este juego?

► Existirán varios guerreros para formar tu equipo.



Yoshi's New Story -N3DS-





Disney Magical World -N3DS-





Mario Party: Island Tour -N3DS-



★ Altamente recomendado

◆ Sugerencia del *staff*

● Juego favorito de la comunidad

▲ Un héroe no necesita espada.

Shovel Knight



• Compañía
Yacht Club Games
• Desarrollador
Yacht Club Games
• Género
Plataformas
• Jugadores
1
• Opinamos
Extraordinario



Fantasía moderada.

Buscando los tesoros que oculta el mundo

Ya lo hemos mencionado en anteriores artículos, los juegos en 2D están viviendo una nueva etapa dorada, y **Shovel Knight** es una prueba clara de ello.

Estamos ante un título de plataformas en el que controlas a un caballero en armadura, cuya única arma es una pala. Esto, honestamente, no suena para nada emocionante, pero ya cuando lo juegas, te das cuenta de lo que puede ofrecerte, ya no puedes dejarlo hasta ver los créditos finales.

La estética es completamente retro, haciendo referencia al NES.



▲ ¿Recordaste tu infancia?

Personajes

Los compañeros de jornada



Shovel Knight
El protagonista del juego, gran poder y velocidad.



Shield Knight
¿Es mejor una pala o un escudo? Decídelo tú.



Hechicera
No muy fuerte, pero su talento es la magia.



Herrero
No podría faltar en un juego como éste.



Juglar
Como en la antiguedad, alegra cada dia.



Chester
No puedes pasar un buen rato si no lo ves.



Cabra consejos
Su larga vida la ha vuelto referente en su reino.



Aventurero
Un personaje extraño en busca de una aventura.

Todos los colores que ves en pantalla, pertenecían a la paleta original de NES, obviamente se han apoyado del poder de las nuevas consolas para ofrecer diversos efectos que mejoran la experiencia, pero nunca olvidando ese aspecto retro que tanto amamos.

Resulta en realidad un homenaje a varios títulos en plataformas de los años ochenta, como lo es **Mega Man**, **Duck Tales** o el clásico, **Super Mario Bros.**, reúne elementos de estas obras y los utiliza de buena forma, totalmente justificada en la aventura.

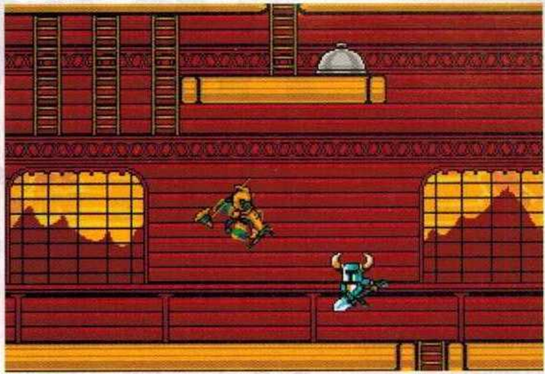
La dificultad es un tema polémico, porque realmente te costará completar ciertas etapas, sobre todo donde los saltos deben ser perfectos, un rebote que no tomes sobre un enemigo y tendrás que comenzar desde cero.

Las peleas con algunos enemigos, también tienen un poco de **Little Samson**, otro de los grandes del NES, pero si debemos decir que son más complejas, porque aunque esl estilo gráfico es retro, la movilidad no lo es. Te respeta de forma natural cada movimiento que planteas en el escenario, lo que ayuda a disfrutar la aventura, olvídate de los pies de plomo que todos sufrimos en juegos como la serie **Castlevania**.

Shovel Knight es un gran título que teníamos meses esperando, lo mejor es que aparece a un super precio. Es una de esas aventuras que no puedes perderte, sobretodo si eres de los nostálgicos que cada fin de semana saca su NES y lo conecta en una televisión para pasar un buen rato de recuerdos, no lo pienses, es para ti.

Deseamos que no sea el único juego en este esquema que veamos en estos meses, es sensacional.

RANKING **CN 8.5**



▲ Cuidado con los saltos de los enemigos.



▲ No corras todo el tiempo.

▼ Una espectacular opción para los fans de la aventura y la cultura pop.

Another World 20th Anniversary Edition

El clásico de SNES, ahora en la alta resolución de Wii U



- Compañía
Digital Lounge
- Desarrollador
Digital Lounge
- Género
Acción / Aventura
- Jugadores
1
- Opinamos
¡Shut up and take my money!



Violencia

Muchos lo conocimos como **Out of this World** (en América), cuando apareció en la consola de 16 bits de Nintendo, aunque originalmente llegó para el sistema Amiga en 1991.

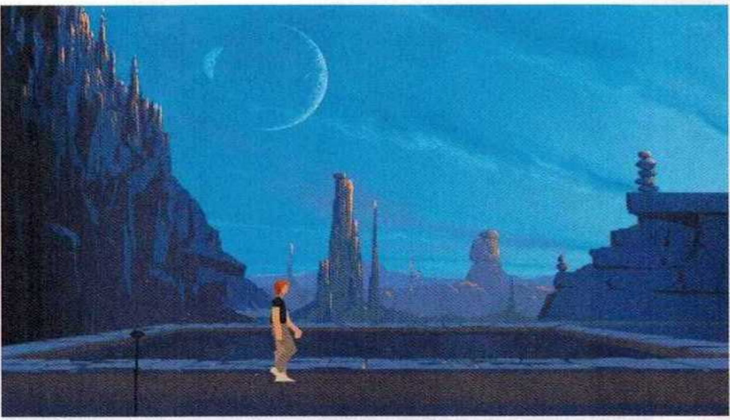
Inmediatamente, **Another World** se consolidó como un clásico por su diseño creativo y concepto que sobresalió de entre todos los generos y estilos tradicionales, al presentar una combinación de efectos cinematográficos, tanto en tiempo real como de secuencias de video, y gran música que complementaba la experiencia de las misiones.

En 2011 cumplió 20 años y Eric Chahi, su creador, preparó una edición especial conmemorativa que llegó a dispositivos móviles, misma que ya está disponible en las consolas de Nintendo (Wii U y N3DS), donde se disfruta aún más la experiencia de juego por las cualidades únicas que ofrecen dichas plataformas.

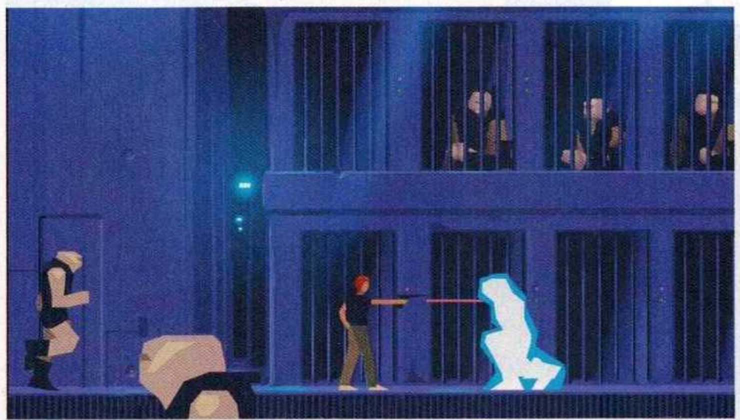
Versión retro y remasterizada

Un detalle que nos agradó bastante, es que en esta entrega puedes elegir el entorno visual que más te agrade, ya sea el típico de hace más de 20 años o el actual (escenarios y personajes retocados en Full HD); pero no sólo eso, en la música, efectos especiales y sonido, también podrás seleccionar entre el estilo original o el nuevo (remasterizado), detalle que será ideal

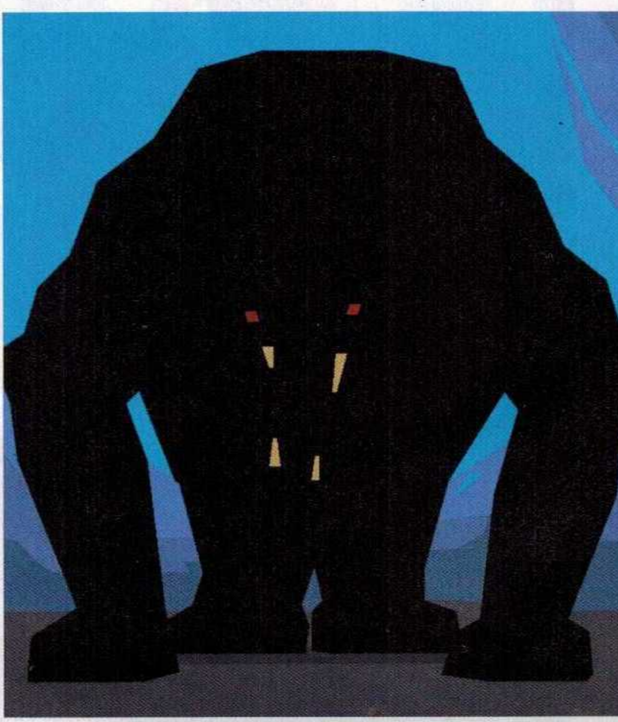
En toda lista de juegos de culto, no debe quedar fuera esta grata experiencia



▲ Los detalles de profundidad lucen mucho más definidos.



▲ Usa las armas de tu inventario para repeler a los enemigos.



▲ Deberás enfrentar enormes criaturas.

El juego es tan bueno que incluso 23 años después, se sigue estando al nivel de las producciones actuales

para todos aquellos nostálgicos e incluso para quienes deseen disfrutar de la aventura como en realidad se concibió. Y lo mejor de todo, el cambio de un estilo a otro lo haces con un simple *click*, como ocurre también en **Pier Solar** y algunos más.

Atrapado en el tiempo

La historia nos presenta a **Lester Knight Chaykin**, un científico que luego de un desafortunado accidente, es conducido por un viaje en el espacio-tiempo y hasta otra dimensión.

Poco tiempo después, se da cuenta de que ya no está ni remótamente cerca de su área de trabajo. Todo a su alrededor luce extraño, perteneciente a un mundo fuera de su imaginación. Se trata de un planeta infestado de criaturas hostiles que no dudarán en aniquilarte a la menor provocación.

Para evitar un destino aún más trágico, deberás eludir a los monstruos, así como tener cuidado de los eventos ambientales -y trampas- que se presenten; por ello debes analizar todo lo que encuentres a tu paso.

Otra de las grandes novedades es la posibilidad de eligir entre tres distintas dificultades: *Normal* (nivel de reto menor), *Hard* (tan rudo como el original) y *Very Hard* (ideal para quien se jacte de ser un jugador experimentado).

La imagen describe todo

Another World es un título que se disfruta plenamente dentro de su contexto audiovisual, de hecho, serán pocos los textos que veas dentro del juego, pues en su mayoría, la narrativa se descubre a través de la cinematografía de cada escena de acción. Lo anterior combina perfectamente con el tipo de gráficos, es decir, parecería que estuvieras jugando una pintura retrofuturista animada. En cuanto al *gameplay*, es sumamente sencillo, pero no por eso aburrido. Basta con utilizar un botón para salto, mientras el otro será el de "acción", para hablar, disparar o golpear.

En conclusión, te recomendamos bastante jugarlo, pues será una experiencia distinta a lo que abunda actualmente. ¡Prepárate para la accón!

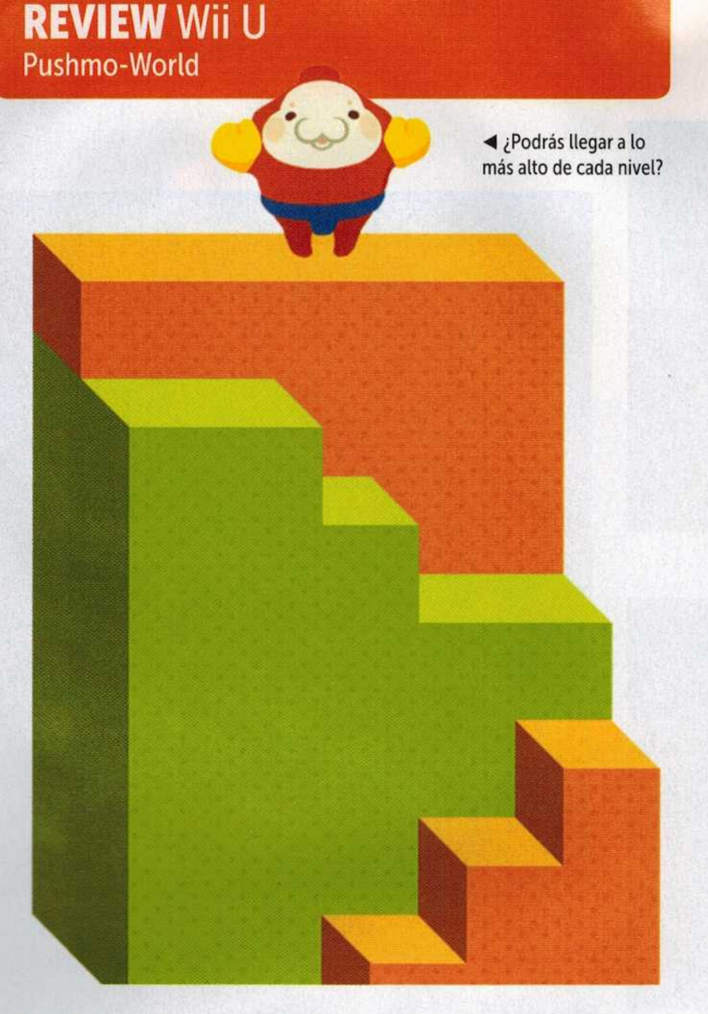
Another World tiene un costo de $99.99 pesos (mx) en la eShop de Wii U. ¡No te pierdas esta aventura!

RANKING **CN 8.5**

¿Por qué no juegas?



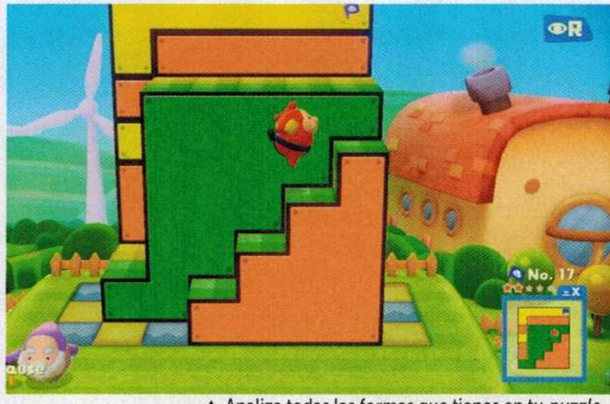
Si te gustó **Another World**, te recomendamos **Flashback: The Quest for Identity** (Super Nintendo). ¡No te lo pierdas!



◀ ¿Podrás llegar a lo más alto de cada nivel?



▲ Por herramientas no te vas a poder quejar.



▲ Analiza todas las formas que tienes en tu *puzzle.*

Pushmo World

El reto más completo ahora en Wii U



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Puzzle
•Jugadores
1
• Opinamos
Ya era hora de ver una segunda parte



Los juegos de este género no han evolucionado de una forma correcta en los últimos años, al grado que muchas personas piensan que el desaparecer frutas en su teléfono celular, es un *puzzle*, cuando es falso.

Por fortuna, Nintendo siempre nos ofrecerá una alternativa no sólo divertida, sino también desafiante, que nos obligue a meditar cada movimiento, como ocurre aquí.

Aquí no tienes que acomodar piezas, se trata de mover bloques con diferentes formas, en los cuales nuestro personaje principal se puede subir para llegar a la meta, que como debes imaginar, no es fácil de tomar. Muchas veces un mal movimiento impedirá que logres tu objetivo, pero no te preocupes, puedes comenzar de nuevo con el botón que está en cada nivel para acomodar todo en su ubicación original.

Como todo buen *puzzle*, los primeros niveles son fáciles, sirven para que te acostumbres al estilo de juego, pero posteriormente, vas a sufrir mucho,

Gira el escenario antes de decidir que bloques vas a mover

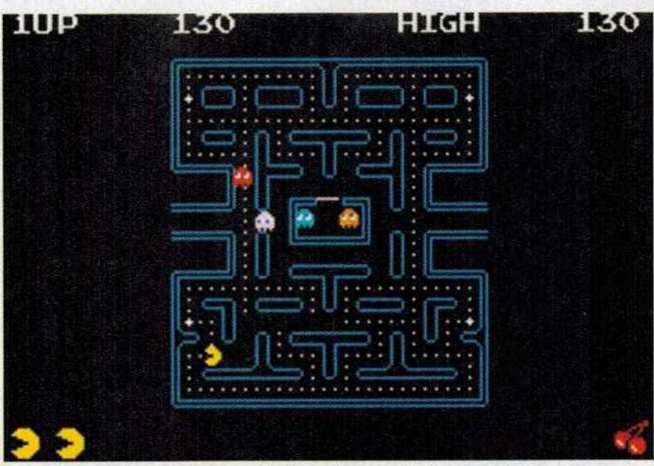
pero del mismo tamaño será tu alegría cuando los superes, simplemente adictivo como pocos.

Una gran opción es la de hacer tus propios niveles, pueden ser diseños comunes, pero lo interesante es que con un poco de tiempo y dedicación, puedes lograr imágenes de personajes como Bowser y Mario.

No hay justificación para no tener este gran juego en tu Wii U, el precio es prácticamente un regalo por todo lo que nos ofrecer, prepárate para volverte un seguidor más de Pushmo.

Todo lo que un buen juego de *puzzle* debe representar, lo tiene Pushmo World para Wii U, magnífico.

RANKING **CN 8.5**



▲ ¿Recuerdas los monitores verticales en las arcadias?



▲ Nueva vida a un clásico.



▲ Muestra tu habilidad con este juego.



▲ Mira bien donde vas a dar la vuelta.

Pac-Man Collection



Cuatro súper clásicos al precio de uno

• Compañía
Namco Bandai
• Desarrollador
Namco Bandai
• Categoría
Puzzle
•Jugadores
1
• Opinamos
Nostalgia pura

Existen juegos que jamás pasarán de moda, que forjaron la industria que ahora tenemos; uno de ellos y de los emblemas más valiosos que aún podemos presumir, es **Pac-Man**.

El personaje creado por Toru Iwatani, ha visto muchas adaptaciones, pero la clásica, de laberinto, es la que más disfrutamos. Se puede decir que no eres videojugador si no cuentas con un título de **Pac-Man** en tu colección; así que si es tu caso, no te preocupes, no sufras más, ya está **Pac-Man Collection** en la eShop de Wii U para que puedas divertirte un buen rato.

Se incluyen cuatro juegos, **Pac-Man**, **Pac-Man Arrangement**, **Pac-Mania** y **Pac-Attack**, en su versión de GBA.

En los tres primeros cambia el aspecto visual un poco, pero el objetivo es el de toda la vida, comer píldoras y evitar a los fantasmas.

Donde cambia el asunto es en **Pac-Attack**, ahí todo es diferente, se trata de un *puzzle* al estilo de **Tetris**, pero con elementos de **Pac-Man**, sumanente adictivo, de esos juegos que no puedes parar hasta que las baterias se terminan por completo.

Si tienes hermanos pequeños, es momento de que conozcan a uno de los primeros personajes y nada mejor que este título para hacerlo.

Íconos como Pac-Man, existen muy pocos en el mercado, y se necesitan más que nunca.

RANKING **CN 8.5**

¿Crees poder superar las mejores marcas mundiales?



NUESTRA PORTADA



▶ El asombroso **Hombre Araña** se alista para la acción.



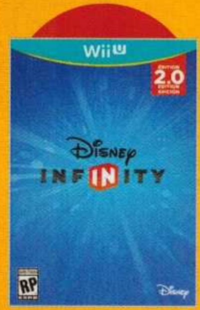
DISNEY INFINITY 2.0 MARVEL SUPER HEROES

A un año del estreno de la primera edición, Disney Interactive Studios nos presenta esta secuela que llegará cargada de grandes emociones para los fans de los cómics. ¿Estás listo para enfrentar a los supervillanos de Marvel?



▶ El **Captain America** es un líder nato que sigue los parámetros de la justicia.

▲ El sentido arácnido es uno de los mejores poderes de **Spider-Man**.



• Compañía
Disney Interactive Studios
• Desarrollador
Avalanche Software
• Categoría
Aventura
• Jugadores
Multijugador
• Opinamos
Sin cambios mayores en *gameplay*

Los antecedentes

El mundo de los juegos de video cambio constantemente. Lo que en un momento nos parece la cumbre máxima de la creatividad, poco después se enfrenta a nuevos estándares en las exigencias de los jugadores.

Ya hemos visto desde lo convencional, pasando por el control por movimiento o comandos de voz y claro, ahora la tendencia va hacia el uso de las figuras que se valen de la tecnología *Near Field Communication* para dar nuevas experiencias o posibilidades a nuestras aventuras. El pionero en la estrategia de juego fue **Spyro**, franquicia que apareció hace décadas, pero que tuvo un espectacular resurgimiento a través de la denominada serie **Skylanders**.

En algún momento, Ubisoft también quiso subirse a este barco de las tendencas, justo cuando anunció **Rayman Legends** para Wii U, en ese entonces, la compañía de origen francés mostró figuras de ítems y personajes que se sumarían a su increíble título, pero al final, decidieron omitir dicha idea, esperemos que la retomen para próximos desarrollos, ¿no te gustaría?

Y claro, Nintendo también hizo lo propio con **amiibo**, nombre que utilizaron los de Kioto para las figuras NFC de sus personajes estrella, quienes inicialmente se estrenarán para la franquicia **Super Smash Bros.** y que, posteriormente, lo harán en diversos títulos donde incluso la misma figura podría ser utilizable.

Al infinito y más allá

Pero antes de ellos, la compañía Disney vio en las figuras NFC la forma perfecta para capitalizar a todos sus personajes, y vaya que no son pocos. De inicio comenzaron con aclamadas franquicias de Disney y Pixar, como **The Incredibles**, **Monster Inc.**, **Toy Story**, **Pirates of the Caribbean** y claro, más tarde se les sumaron **Phineas and Ferb**, **Cars**, **Tangled**, **Frozen** y más.

El As bajo la manga de Disney, a diferencia de **Skylanders**, es que sus personajes son conocidos universalmente y no necesariamente sólo por quienes conocen el videojuego, por lo cual, logran llegar



▼ La *sexy* espía sabe patear con fuerza a sus enemigos.



Violencia animada

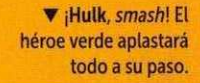




▶ El escudo del **Captain America** está hecho con el material vibranium.



▼ **Venom**, uno de los villanos clave para **Spider-Man**.



▼ ¡**Hulk**, *smash*! El héroe verde aplastará todo a su paso.





Los primeros sets en llegar serán: The Avengers, The Amazing Spider-Man y Guardians of the Galaxy

a muchos más niños ávidos de vivir experiencias múltiples con sus héroes del cine y televisión.

Avengers, ¡reúnanse!

El segundo paso en la historia de **Disney Infinity** ya se veía venir, ahora los héroes y villanos de Marvel Comics se integran al mundo virtual e interactivo desarrollado por Avalanche Software.

Aprovechando el auge generado por la producción cinematográfica de Joss Whedon (**The Avengers**), los héroes que salvaron a Nueva York de una amenaza alienígena formarán parte de uno de los primeros *sets* de figuras en llegar para **Disney Infinity: Marvel Sueper Heroes**. Cada uno de ellos contará con poderes y habilidades que ya conocemos de sus historias, como la fuerza descomunal del **Hulk**; la agilidad y fuerza de **Black Widow**; la puntería precisa de **Hawk Eye**; el poder sobrehumano de **Thor**; la voluntad y liderazgo del **Captain America** o el carisma, inteligencia y cuenta bancaria de **Iron Man**. Juntos serán un equipo infalible.

El segundo *set* está inspirado en la bien realizada serie animada **Ultimate Spider-Man** (basada en el cómic), cuyo humor es la clave para narrar las aventuras de **Peter Parker** y sus amigos **Luke Cage** (**Power Man**), **Sam Alexander** (**Nova**), **Danny Rand** (**Puño de Hierro**) y **Ava Ayala** (**White Tiger**).

Y claro, un tercer grupo de guerreros se unirá a esta fiesta, se trata de **Guardians of the Galaxy**, la más reciente adaptación de cómic a cine por parte los Marvel Studios, que justo se estrenará durante la primera semana de este mes. De esta forma, **Gamora**, ***Star-Lord***, **Drax the Destroyer**, **Rocket** y **Groot**, deberán vencer a fuertes villanos como **Nebula**, **Ronan the Accuser** y **Korath the Pursuer** para mantener la paz en la galaxia y claro, dentro del universo de Disney.

Maléfica

Otro aporte para Infinity

La película protagonizada por Angelina Jolie tuvo gran aceptación en taquilla y rápidamente ganó su lugar en el juego, como una nueva figura que mostrará su poder en las aventuras virtuales.







The Avengers
Los héroes más poderosos del planeta

Hawk Eye
Su habilidad con el arco lo hace un rival mortal y digno miembre del grupo.

Hulk
Uno de los más fuertes del equipo. Su secreto es siempre estar enojado... vaya que lo controla bien.

Captain America
El primer vengador y líder del equipo. Su fuerza es resultado de un experimento militar.

Iron Man
Tony Stark es de las mentes más brillantes, prueba de ello es la tecnología de su armadura.

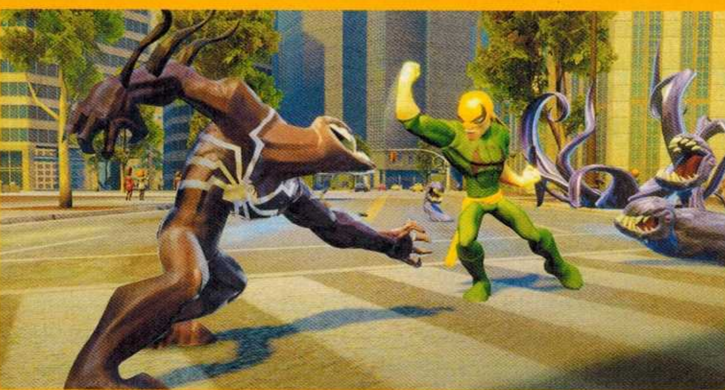
Thor
El hijo de **Odin** quien es el único capaz de levantar y controlar al poderoso martillo Mjolnir.

Black Widow
Natasha Romanoff es una bella y poderosa combatiente que ha sido espía para S.H.I.E.L.D.

La primera aventura

Si aún no has jugado el anterior **Disney Infinity**, te lo recomendamos, cuenta con múltiples héroes.





▲ La ciudad estará infestada de múltiples criaturas.



▲ **Nick Fury** conserva la imagen de Samuel L. Jackson.

¡Comienza el show!

El paquete de inico de **The Avengers** contará con las figuras de **Iron Man**, **Black Widow** y **Thor**, mientras que los otros protagonistas estarán disponibles en edición individual.

En el caso de **Ultimate Spider-Man**, el *playset* inicial cuenta con el arácnido y **Nova**; el resto del equipo, así como **Fury** y **Venom** los podrás conseguir por separado. Por su parte, **Star-Lord** y **Gamorra**, y de **Guardians of the Galaxy** también estarán disponibles en su respectivo *playset*.

La primera oleada de figuras y *sets*, así como el juego y los discos de poder estará disponible desde el próximo 23 de septiembre para Wii U. Curiosamente, en esta ocasión, los desarrolladores decidieron excluir al portátil de Nintendo (N3DS), no obstante, si hay algún cambio, se los daremos a conocer -a la brevedad- a través de alguno de nuestros distintos canales de comunicación.













▲ ¿Será que **Disney Infinity 3.0** nos traiga al legendario Lord Sith?

Segunda oleada

Para principios de noviembre llegará una nueva serie de personajes para complementar la experiencia de juego en **Disney Infinity: Marvel Super Heroes**. Entre ellos estarán **Maleficent**, **Mérida** (protagonista de **Brave**), **Thinker Bell** (hada y amiga de **Peter Pan**), **Stitch** (extraterrestre fanático de Elvis), **Donald Duck** (uno de los grandes amigos de **Mickey Mouse**) y **Hiro Hamada** y **Baymax** de **Big Hero 6**, la próxima producción animada de Walt Disney Pictures, que justamente se estrenará en noviembre.

Modos de juego

Podrás adentrarte en la aventura de **Infinity** de dos maneras, Toybox y Playset, en el primero será ideal para todos aquellos creativos que quieran diseñar sus propios escenarios mediante ítems que vas descubriendo en la modalidad principal. En Playset, descubrirás las múltiples historias del universo Marvel. Por supuesto, se trata de un juego tipo *sandbox* (mundo abierto) por lo que tendrás un sinfín de espacio por explorar. De hecho, se comentó que de inicio, la ciudad de Manhattan, donde estarán **The Avengers**, es cuatro veces mayor a lo que habíamos visto anteriormente, lo cual nos habla de la enorme expansión que tenemos ante nosotros. Esto quizá debido a que el *gameplay* cambiará un poco, pues ahora muchos de los personajes pueden volar y así, explorar las zonas con mayor velocidad. En resumen, es una divertida actualización que fascinará a los fans de Marvel y de Disney en general, recomendable para jugadores pequeños que quieran iniciarse en el concepto de los *sandbox* con figuras NFC.

Ahora contarás con un árbol de habilidades para mejorar las características de tus personajes



▲ El poder de **Iron Man** será básico para triunfar.



NINTENDO SE REFUERZA



▶ Las figuras se utilizarán en múlitples juegos de Nintendo.







Más de 40 juegos para Wii U y Nintendo 3DS



Como ya es tradición, Nintendo demuestra que no hacen falta presentaciones pomposas para ser el ganador de la E3, basta con presentar títulos de calidad, tanto de franquicias recurrentes, como otras nuevas que den variedad a sus consolas.



▶ Serán duelos legendarios.

▼ Puedes decidir entre varios estilos.



▼ ¿Pelearás usando tu **Mii**?



Super Smash Bros.

Nadie se puede quedar fuera del fenómeno

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Bandai Namco / Project Sora
• Categoría
Peleas
• Jugadores
1-4
• Opinamos
El nuevo rey de las retas



Ya han pasado tres generaciones de consolas desde que salió por primera vez la versión de Nintendo 64, y es hasta ahora, cuando tendrá una versión para una consola portátil de Nintendo. Sí, es un sueño hecho realidad para todos, lo mejor es que los estudios encargados de realizar la adaptación, han cuidado de todos los detalles, de que no sea una simple traslación de la consola casera, sino que tenga su propia alma.

Tendremos la posibilida de usar las figuras **Amiibo**, que Nintendo presentó durante el evento, apoyadas en la tecnologia NFC, te permitirán usar la figura de tu personaje favorito para intercambiar datos, en concreto, el nivel de tu peleador, que hasta ahora se maneja el nivel 50 como límite.

En el Wii U con el GamePad será suficiente para intercambiar datos, pero en Nintendo 3DS, se necesitará una pequeña base, que de momento no se sabe si aparecerá en conjunto con el juego en un paquete, o si se venderá por separado, pero será vital si deseas coleccionar los **Amiibo**.

Sube de nivel
Conecta tu consola

Las figuras que compres, debes colocarlas en la base que se muestra en la imagen, para enviar los datos.



Fecha de lanzamiento
Octubre 2014


▲ Todos con atuendo diferente.


▲ **Palutena**, otra de las sorpresas del evento.


◀ Una imagen para enmarcar.

Para finales de año estará lista esta gran obra que todos esperamos

Además de la revelación de las figuras **amiibo**, que por cierto, podrás utilizar en otros títulos que aún no se mencionan, se dio una noticia que ya todos deseábamos escuchar, porque era más que nada, un secreto a voces.

Pac-Man se ha confirmado como personaje jugable, la famosa esfera como píldoras se unirá a otras leyendas de los videojuegos como **Sonic**, **Mega Man** y **Mario** para formar lo que ya se antoja, como una plantilla de ensueño.

Pero no sólo este personaje se confirmó, también vimos el debut de **Palutena**, quien viene directamente desde el universo de **Kid Icarus** para la batalla, a la cual también debemos unir a los Mii, sí, los simpáticos personajesque has creado desde el Wii, también se podrán usar.

Existirán varias categorías para tu Mii, dependerá de ti cual es la que decides usar en los combates. La version de Nintendo 3DS verá la luz en el mes de octubre, pero en Wii U será hasta finales de año aún sin fecha exacta, aunque nosotros consideramos que esta se dará en noviembre como es ya una tradición en la compañía.

Fecha de lanzamiento
Invierno 2014

¡Por el primer lugar!
Aumenta tu nivel con las figuras



¿Piensas coleccionar todas las figuras **amiibo**? Pensamos que en los duelos en línea, se podrá decidir si quieres aprovecharlas o si deseas una pelea normal, sin *handicap* para ninguna de las partes.



▲Al estilo de un juego de carreras.



▲¿Alguien recordó a **Sonic**?



▶ Aunque sencillos, tienen bellos detalles.

Armillo



Nada tan divertido como un armadillo espacial

- Compañía
Fuzzy Wuzzy Games
- Desarrollador
Fuzzy Wuzzy Games
- Categoría
Plataformas
- Jugadores
1
- Opinamos
Diversión sin dificultades

Cada año se presentan nuevos personajes que intentan ganarse un lugar en el medio, lo cual es complicado por el momento que se vive, pero eso no resta mérito ni calidad a las obras, como es el caso de **Armillo**.

Controlas a un armadillo del espacio, que debe recorrer pequeños mundos al estilo de **Mario Galaxy**, es decir, esferas perfectas con diversos retos.

Cada nivel representa varios minutos de análisis, no son nada sencillos, debes dedicarles tiempo, sin duda será una opción a tomar en cuenta para la eShop si buscas nuevos personajes.

Seguramente no va a ganar premios y tal vez nadie se acuerde de él en unos años, pero de que va a ser divertido para todos los que lo descarguemos, te lo garantizamos, será de las compras pequeñas que te harán feliz.

Fecha de lanzamiento
Disponible

Del espacio
Nuevo amigo

Un personaje que bien podría ser protagonista de una película animada por su gran carisma, **Armillo**.





◄ No por correr, llegarás antes a la meta.

▲ ¿Encontraste todas las estrellas en SM3DW?

© 2014 Nintendo

◄ **Kamek** hará su aparición en este juego.

Captain Toad: Treasure Tracker



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
Puzzle
- Jugadores
1
- Opinamos
Admítanlo, todos lo deseamos

Se ganó su papel como protagonista

A finales del año pasado, el mejor juego que apareció fue **Super Mario 3D World**, una auténtica maravilla para Wii U.

De entre todos los tipos de niveles que debíamos terminar para eliminar con **Bowser**, existían unos en los que tomábamos el papel de **Toad** como un explorador de niveles pequeños en los cuales, gracias al GamePad, podíamos visualizar los diferentes obstáculos que estaban frente a nosotros en una especie de *puzzle*.

Pues bien, después de esta aparición se vlvieron tan populares, que Nintendo ha decidido realizar un juego completo para **Captain Toad** con el estilo que ya conocemos pero con nuevos peligros y niveles más complejos. Todos pensaríamos que su destino estaría en la eShop, pero no, saldrá en el formato tradicional, lo cual agradecemos bastante, creemos que la calidad del título lo amerita.

Está programado para el 2015, asi que aún hay tiempo para que puedas ahorrar y comprarlo en su lanzamiento, será un gran título que vamos a disfrutar bastante en nuestro Wii U.



▲ Ahora enfrentarás enemigos gigantes.

Fecha de lanzamiento
2015



▲ Visualmente es un título perfecto.

Bayonetta 2



De las grandes exclusivas para Wii U

• Compañía
PlatinumGames Inc.
• Desarrollador
PlatinumGames Inc.
• Categoría
Climax Action
• Jugadores
1
• Opinamos
¡Dos juegos al precio de uno! ¡Ganga!

Juegos pertenecientes la género *Hack & Slash*, hay bastantes, pero de entre todos ellos, **Bayonetta** resaltó no sólo por su hermosa protagonista, sino mediante buen *gameplay* y efectos visuales espectaculares que combinan muy bien con los elementos de acción desplegados en pantalla.

Bayonetta 2 llega como exclusiva para Wii U y, lo mejor de todo, es que conserva el estilo y frescura que hicieron de la primera entrega, todo un éxito; además, agrega nuevas cualidades que mejoran, en general, todos los aspectos audiovisuales y de jugabilidad en Wii U.

En esta ocasión, la poderosa bruja deberá volver a la acción para enfrentar un sinfín de ángeles y demonios sanguinarios que tratarán de aniquilarla, pues su poder es una amenaza para su existencia. Para defenderse y realizar la ofensiva con el máximo poder, **Bayonetta** se equipará de nuevas armas (proporcionadas por **Rodin**, quien fue de gran ayuda en la primera entrega), así como diversas habilidades con la que les patearás el trasero a tus enemigos. Otra de las grandes novedades, es la posibilidad de generar los ataques Umbran Climax, a través de los cuales invocarás a enormes monstruos que se encargarán de darle las embestidas finales a tus enemigos, al mismo tiempo que agregan dramatismo, espectacularidad y convierten a las escenas cumbre, en excelentes momentos cinematográficos que, por supueto, disfrutarás en la máxima resolución soportada por la consola (1080p).

Al comprar este juego se incluye gratuitamente la primera aventura

Tipos de control

Para que saques más provecho del pánel táctil de Wii U, se incluyó la modalidad de juego a través de toques con el *Stylus*, de cierta forma para conservar el estilo anterior de uso sencillo (hasta con una mano podías jugar). Sin embargo, si prefieres la




▲ El sistema de combos te facilita la aniquilación de los ángeles.



▲ El Umbran Climax luce espectacular.


▲ Los enemigos son enormes.

experiencia completa, lo mejor es que participes en el modo normal, en donde realizarás cada una de las acciones, combos y poderes especiales mediante el uso de múltiples combinaciones de botones (como es tradición en los juegos de este género).

Apoyo entre amigas

Jean, una de las grandes amigas de **Bayonetta** y a quien conocerás desde la primera entrega, te volverá a acompañar; ahora realizarás ataques en conjunto para duplicar el daño a tus enemigos, volviendo el juego más técnico y dinámico.

Pero eso no es todo, ya que si te gusta el juego compartido, por primera ocasión podrás conectarte a Internet y participar en modo cooperativo. Aquí podrás seleccionar de entre distintos personajes para enfrentar a centenares de demonios que no han aprendido quién es la que manda.

Modo Off-TV

Sin duda, la mejor forma de disfrutar este título es a través de la pantalla de tu televisor, sin embargo, la opción de poder jugarlo directamente en la pantalla del GamePad es un recurso bastante interesante que te permitirá seguir disfrutando de la aventura sin importar si alguien más usa la TV.

En conclusión, **Bayonetta 2** es de las grandes apuestas de Nintendo para Wii U y, sin duda, llega para complacer a aquellos que pedían títulos para jugadores más veteranos.



Conoce el origen

La guerra que lo inició todo

Sin duda, el detalle que más sorprendió a todos, es que PlatinumGames incluyó la primera aventura, de esta forma, no perderás detalle de la historia y concepto.

Fecha de lanzamiento
Octubre 2014

Al estilo Samus Aran

Para beneplácito de los fans de Nintendo, la bruja se pondrá distintos atuendos de personajes conocidos como: **Samus Aran**, **Peach** o **Link**.



▶ Yusuke Hashimoto, director y Akiko Kuroda, productora.



Entrevista a Yusuke Hashimoto

Platicamos con las cabezas del proyecto

Club Nintendo: ¿Cómo fue el proceso para trabajar con Nintendo?
Yusuke Hashimoto: Queríamos crear **Bayonetta 2** y Nintendo nos preguntó que si deseábamos trabajar en conjunto. Así fue como se comenzó el proceso. Si Nintendo no hubiera estado ahí para ofrecernos su mano, **Bayonetta 2** no existiría y yo no estaría aquí, ja, ja.

CN: La primera entrega tiene su grado de dificultad. ¿Podemos esperar algo similar o será un poco más amigable para la gente?
YH: Pusimos mucho énfasis en la satisfacción del juego en las conquistas de batalla, así que definitivamente hay algo de eso, pero en mi particular punto de vista, hay un buen ritmo en la fluidez del juego. Así que se disfruta y es satisfactorio el enfrentar todas las batallas, además de que mantiene la historia. Es muy interactivo para el jugador. Y todas las mejoras que quisimos hacer en **Bayonetta**, están incluidas en **Bayonetta 2**. Y nos referimos a hacer el juego más fácil, hacerlo más disfrutable, ese fue el concepto de las mejoras.

CN: ¿La historia de este juego es la que tenían en mente desde un inicio del desarrollo se ha modificado con el transcurso del tiempo?
YH: El concepto o historia no ha cambiado, sólo algunas modificaciones, por ejemplo, uno de los personajes masculinos que ves en el tráiler, era femenino. No puedo decir mucho sobre los ajustes, pero quisimos cambiar cosas que nos parecían muy similares al primer **Bayonetta**. Este individuo tenía que ser protegido, ahora es lo contrario, de hecho, en ciertos puntos viaja contigo para pelear y apoyarte.

CN: ¿Cuál es la razón para incluir el primer juego?

◀ Con un *look* más juvenil, la bruja romperá corazones en Wii U.

© 2014 PlatinumGames

Definitivamente, el mejor hack & slash creado para la generación actual

YH: Cuando estábamos en el desarrollo de **Bayonetta 2** nos preguntamos si no sería genial tener incluida la primera entrega. Así que platicamos con Nintendo y nos dieron el *ok*.

CN: ¿Están buscando llegar a más audiencia con esto o se están enfocando en los fans de la serie?
YH: Claro está que estamos llegando a nuestros fans, así como a una nueva audiencia. El *hardware* es diferente, con características diferentes. Muchos de los títulos de este género son algo complicados, algunos se desilusionan de lo complicado y de la velocidad que tienen, con el GamePad poseemos un sistema de juego que se presta para la gente que no es tan dedicada. Tratamos de hacerlo jugable para todos, creamos un sistema de soporte para los que quieran jugar **Bayonetta 2**. Incluso se lo puedo dar a mi madre para que lo intente, ja,ja.

CN: ¿Qué tanto influye el GamePad en el juego?
YH: En este tema hicimos una compilación con todos los aspectos técnicos para crear un fácil entendimiento de los controles. También nos aseguramos de que se pueda cambiar la configuración para que lo juegues en el modo normal o en *touch control*, lo puedes hacer en cualquier parte del juego.

CN: ¿Qué piensas de las chicas como **Samus** o **Bayonetta**, debería haber más de ellas?
YH: Es importante, pero lo es más el concepto del juego. En este caso tenemos a una bruja, y **Bayonetta** encaja perfecto ahí. En lugar de ir sobre el modo tradicional de una bruja con sombrero largo tradiconal, tenemos a una bruja moderna. ¿Cómo luciría una bruja moderna? Es ahí donde pusimos mucho énfasis, de ahí creamos el personaje de la serie.

CN: ¿Hay algún personaje o referencia que haya sido inspiración para crear **Bayonetta**?
YH: No hay ningún personaje como tal, pero pensamos en súper modelos que están fuera de alcance para crear el concepto de ella.

CN: ¿Te gustaría verla en **Super Smash Bros.** para NIntendo 3DS y Wii U?
YH: Sí me gustaría.

CN: ¿Hay alguna posibilidad o algo que nos puedas comentar con respecto a este tema que se ha venido rumorando a través de las redes sociales?
YH: Es una decisión de Nintendo y del señor Sakurai.

Enfrenta tu destino

Lucha en la espectacular batalla contra los ángeles



A través de ataques sencillos (usando la pantalla táctil o botones), conseguirás poderes sorprendentes.



▶ Controla una carreta por caminos peligrosos.



▲ El humor es pieza fundamental.



▲ *Gameplay* al estilo clásico en 2D.

Chariot



Ayuda a la princesa a transportar los restos del rey

• Compañía
Frima Studio
• Desarrollador
Frima Studio
• Categoría
Plataformas
• Jugadores
1-2
• Opinamos
Buena opción para compartir

Cuando de creatividad y originalidad se trata, muchas veces son los juegos de desarrollo independiente los que dan la cara. Claro ejemplo es **Chariot**, un título de plataformas cooperativo, donde una valiente princesa y su prometido, deberán recorrer un sinfín de cuevas llenas de peligros y trampas mortales, con la finalidad de transportar el cuerpo del rey a su funeral. La posibilidad de juego cooperativo amplía drásticamente la diversión, pues no sólo requiere coordinación, sino que también necesitarás práctica y habilidad para moverte por todos los escenarios.

Durante el trayecto, deberás recolectar decenas de gemas, algunas estarán colocadas en zonas estratégicas, así que necesitarás cargar la carroza para alcanzarlas. Incluso, en otras ocasiones la usarás como trampolín o péndulo para colgarte y así llegar a la meta. La propuesta es interesante y en cuanto tengamos más info, les daremos más detalles sobre este título.

▲ Usa tu fuerza para jalar la carroza a toda velocidad.

Fecha de lanzamiento
Finales 2014

RATING PENDING RP CONTENT RATED BY ESRB

▶ No toda la gente va a quererte.



▼ Listo para ganar la candidatura.





▲ Avanza con tu equipo a la victoria.

Citizens of Earth



Ser presidente no es una tarea sencilla

- Compañía
Atlus
- Desarrollador
Eden Industries
- Categoría
RPG
- Jugadores
1-2
- Opinamos
Interesante propuesta

Atlus es una compañía que busca constantemente innovar en sus juegos, no se conforma con las típicas historias, es por ello que en esta ocasión, publica el juego de Eden Industries, un RPG diferente.

El aspecto gráfico nos recuerda por momentos a **EarthBound** de Super Nintendo, sin embargo el desarrollo es muy diferente a la historia donde conocimos a **Ness**. Aquí eres vicepresidente, acabas de ganar el puesto y debes preguntarte como ayudar a tu pueblo para que sea mejor, pero también como él te puede ayudar a ti a mejorar.

Por lo que hemos podido observar, aunque aparenta ser un RPG sencillo, al tratarse de Atlus, no puede ser así, se volverá tan complicado como tu lo quieras, de modo que puede ser divertido para los principantes del género y para los grandes expertos que han jugado desde siempre.

Al momento que se encuentre disponible para descargarlo en la eShop, si tu hambre por aventuras RPG es mucha, sería buena idea que le dieras una oportunidad para conocer algo nuevo, que no ofrece las típicas historias de toda la vida.

Fecha de lanzamiento
Finales 2014



Deja todo el trabajo pesado a tus secretarios y dedícate a disfrutar del mundo



◀ Ellos son los nuevos héroes de acción.



▲ En la pantalla táctil verás el estatus de tus personajes.



◀ Los combates se realizan por turnos.

Code Name: S.T.E.A.M.

La nueva franquicia de Nintendo estará en N3DS



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Intelligent Systems
- Categoría
Acción/Estrategia
- Jugadores
1-4
- Opinamos
¡Imperdible para todos los fans de Nintendo!

Muchos pensamos que, cuando los de Kioto llamaron a la prensa para mostrar un juego no anunciado, se trataría de **Star Fox**, pues poco antes vimos a Miyamoto jugando lo que sería una versión bastante preliminar de dicho título. Incluso también se pensaba en la adaptación de **Majora's Mask** para Nintendo 3DS, pero tampco ocurrió, pues se trató de **Code Name: S.T.E.A.M.** Se trata de un juego que combina la acción con estrategia. Sus desarrolladores, Intelligent Systems, quienes han creado **Fire Emblem** o **Advance Wars**, comentaron que aquí la intención es de ofrecer un juego de estrategia con toda calidad, pero que no necesariamente sea tan técnico o demandante como otros títulos, pues quieren llegar a una audiencia mucho mayor. La historia nos presenta a un grupo de élite llamado **S.T.E.A.M.**, quienes deben salvar al mundo de una invasión alienígena. Ellos utilizarán el poder del vapor (contenido en sus mochilas) para cruzar por los escenarios, mientras que atacarán a los enemigos con poderosas armas especiales. Aniquilar extraterrestres no es nada sencillo, así que tendrás que ser ágil y preciso. Tus armas no causarán el mismo resultado en todos los rivales, así que checa bien sus fortalezas y saca provecho de sus debilidades.

Visualmente, se aprecia en entornos tridimensionales, con mezcla visual donde dominan los tintes y elementos estilo cómic. Para competir, puedes formar equipos de cuatro jugadores y así emperender este desafiante reto, pues cada integrante podrá contar con habilidades especiales que darán ventaja al equipo para vencer a los rivales más poderosos.

Si quieres ver este título en movimiento, entra a Youtube.com/RevistaCN

RATING PENDING RP CONTENT RATED BY ESRB

Fecha de lanzamiento
Pendiente

▶ ¿Buscabas un juego con gran acción?



▼ Por armamento no tendremos quejas.





▲ No creemos que te quiera preguntar la hora.

Devil's Third



La gran sorpresa para Wii U

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Valhalla Game Studios
• Categoría
Acción / Disparos
• Jugadores
1
• Opinamos
Puede ser un parteaguas en Wii U



Tras su salidad de Tecmo, el polémico Tomonobu Itagaki pasó mucho tiempo alejado de las grandes producciones, los años de **Ninja Gaiden** o **Dead or Alive** habían quedado atrás para él y jamás regresarían, pero nadie se imaginaba que pronto volvería con un juego exclusivo para Wii U.

Hablamos de **Devil's Third**, título que el día de la presentación de Nintendo durante la E3, dio mucho de qué hablar, sobre todo por que está totalmente enfocado a la acción en tercera persona, combinando elementos de *Shooter* y de los clásicos "uno contra un millón", aunque se comentó que también tendrá sus momentos de estrategia en las batallas.

Visualmente luce muy bien, pero se nota que aún tienen trabajo pendiente y que puede mejorar bastante. Tiene todo para ser un juego que cambie la visión que tienen muchas personas acerca de Wii U, tomando en cuenta, que es Nintendo quien está asesorando a todo el equipo creativo, como ocurre con **Bayonetta**, por ejemplo.

No verá la luz sino hasta el próximo año, pero no por eso deja de ser noticia, Itagaki querrá volver por la puerta grande y **Devil's Third** puede ser su nueva carta de presentación, con la que borre su trabajo previo para Tecmo e inicie una nueva etapa dorada.

Fecha de lanzamiento
2015



▲ Trabaja fuerte para mejorar tus armas.



▲ Decide el aspecto de tu personaje.



▶ En cada pueblo te espera una sorpresa.

◀ ¿Qué trabajo tendrá tu protagonista?

Fantasy Life

De las apuestas seguras para Nintendo 3DS



- Compañía
LEVEL-5
- Desarrollador
LEVEL-5
- Categoría
RPG
- Jugadores
1
- Opinamos
Ya era hora de que llegará a América

Hace ya un par de años que **Fantasy Life** vio la luz en Japón, momento desde el cual todo mundo comenzó a hablar de su gran calidad como RPG.

Es una obra del talentoso estudio LEVEL-5, creadores de la serie **Professor Layton**, así que no hay que decir mucho más respecto a su compromiso con los jugadores, siempre diseñando obras completas en todo sentido.

Fantasy Life es un RPG bello en el sentido literal, donde cada elemento del escenario, cada cinema que verás, han sido creados para que viajes a una realidad distante, a una realidad en la que sólo tu decidirás qué papel vas a llevar en este largo viaje.

Puedes decidir entre varios trabajos, algunos típicos de cualquier RPG, como guerrero, mago, cablallero, en fin, los de siempre, pero al mismo tiempo ofrece otros como carpintero y herrero, que darán varierdad a cada batalla.

Este juego ha sido un fenómeno total en Japón y se espera que pase lo mismo para América, lo cual no dudamos, tomando como referencia lo que hemos podido probar de este título, aparece en octubre de este año.

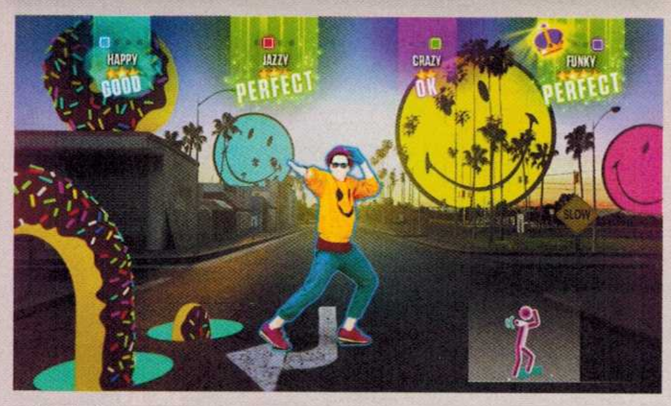
Diseño sublime

Trabajo de un genio

El arte del juego es cortesia de Yoshitaka Amano, a quien ya hemos visto en otras obras como **Final Fantasy** o **Child of Light**, su trabajo es simplemente mágico.

Fecha de lanzamiento
Octubre 2014

RATING PENDING RP ESRB



▲ Puedes bailar solo cada tema.



▲ En la parte inferior podrás ver los pasos a seguir.



▶ Con amigos es mucho más divertido jugar un rato.

Just Dance 2015

Una fiesta que comienza a volverse aburrida



• Compañía
Ubisoft
• Desarrollador
Ubisofta
• Categoría
Baile
• Jugadores
1-5
• Opinamos
Tienen que ofrecer algo más



Los años en los que era divertido pasar un rato bailando en un simulador, fueron dorados con Konami y Andamiro al frente, ya que colocaban a la habilidad por delante, pero con Ubisoft todo ha cambiado.

La serie **Just Dance** le ha resultado un éxito comercial único, todos los juegos que lanza tienen grandes ventas, como en su momento pasó con **Guitar Hero**.

El hecho es que debido a los numeros que obtienen, la franquicia se ha vuelto anual, ese es su principal problema. No se ofrece nada nuevo en las diferentes entregas, únicamente cambia por las canciones que suman a la lista, pero bien podrían ser un DLC.

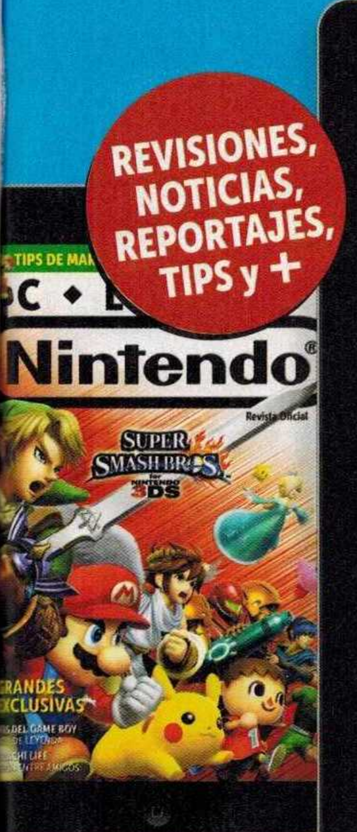
Aunque lógicamente lo anterior no resulta benéfico para Ubisoft, así que prefieren lanzar una versión cada año, en este caso se ha confirmado ya **Just Dance 2015**.

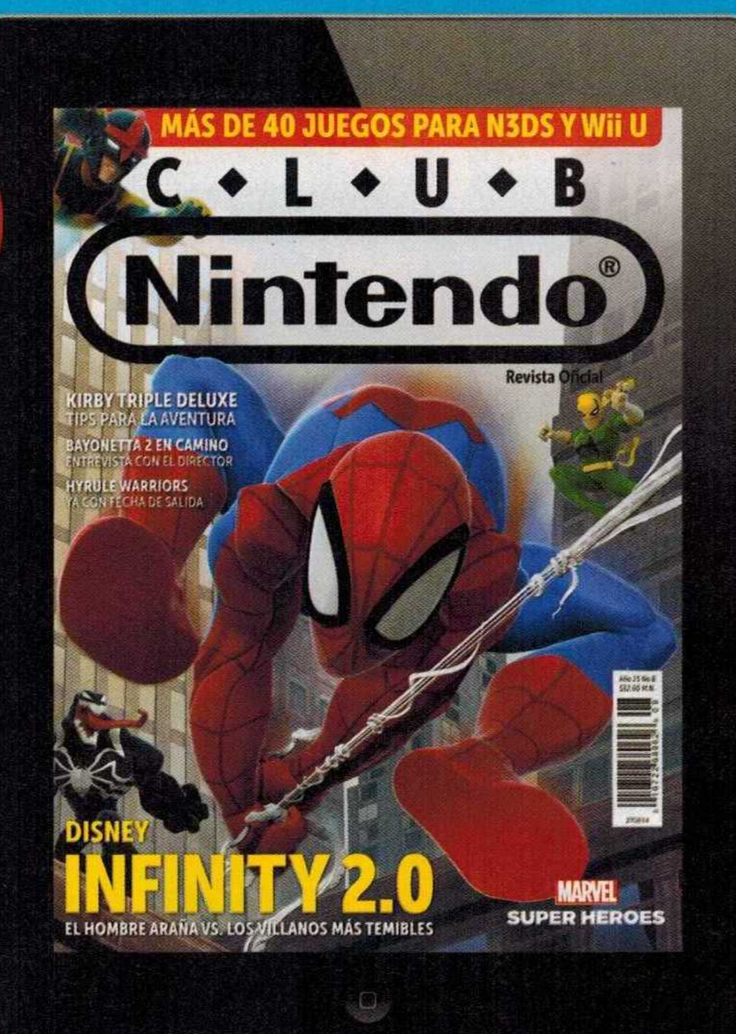
Sí, no hemos hablado mucho del juego, pero, ¿realmente es necesario? Ya todos sabemos que es un título de baile en el que Wiimote y Nunchuk sirven para simular los movimientos, algo que ya comienza a ser aburrido.

Ubisoft necesita pensar muy seriamente el camino que quiere seguir con **Just Dance**, porque llegará el momento en que ya todo mundo tenga al menos dos copias de sus lanzamientos.

Fecha de lanzamiento
Octubre 2014

EL MUNDO DE CLUB NINTENDO







TAMBIÉN EN FORMATO DIGITAL DESCARGABLE

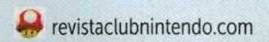


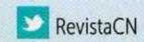


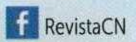


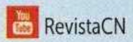


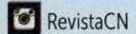
BÚSCALO COMO CLUB NINTENDO REVISTA EN 

 revistaclubnintendo.com

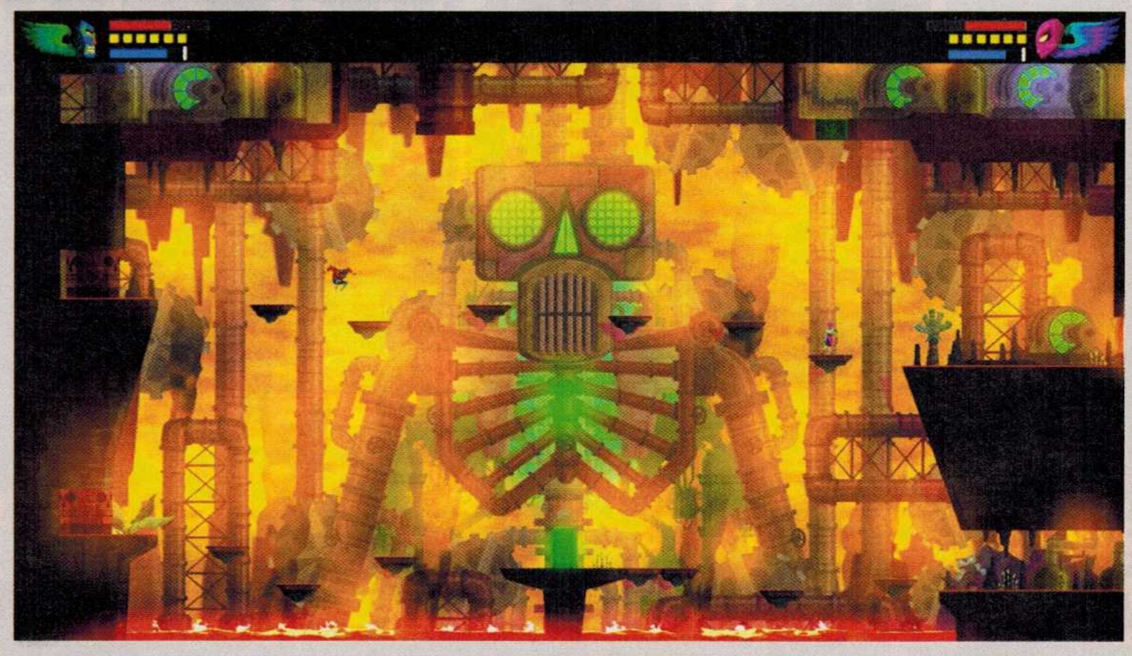
 RevistaCN

 RevistaCN

 RevistaCN

 RevistaCN

▶ Gana nuevos poderes para vencer todo tipo de obstáculos.



▼ ¿Cuántos *hits* puedes lograr en un mismo combo?





▲ En la fiesta, no pueden faltar los mariachis.

Guacamelee!

Super Turbo Championship Edition



- Compañía
Drinkbox Studios / Broken Rules
- Desarrollador
Drinkbox Studios / Broken Rules
- Categoría
Acción
- Jugadores
1-2
- Opinamos
¡Must-Have!



Excelente tributo a México y a los videojuegos clásicos

Originalmente, este título apareció el año pasado para las consolas de Sony y fue tanto su éxito, que no tardó mucho para adaptarse a otras plataformas. Ahora, llega a Wii U en la versión definitiva (**Super Turbo Championship Edition**) que contendrá una historia expandida, así como también el contenido digital que haya salido para la versión original, por supuesto, sin costo adicional.

Juan Aguacate

La historia nos narra las aventuras de **Juan**, quien decide desafiar a la muerte con tal de rescatar a su amada. Para conseguirlo, él se vestirá de luchador y enfrentará a cientos de espectros y feroces criaturas, ganando poco a poco nuevas habilidades que le ayudarán a cruzar por estrechos caminos o realizar saltos de fantasía para atravezar extensos acantilados.

Guacamelee tiene múltiples referencias a juegos clásicos, por ejemplo, vemos a los **Chozo** de **Metroid** o imágenes sobre **The Legend of Zelda**, **Final Fantasy**, **Castle Crashers**, **Fez**, **Mega Man**, **Super Mario Bros.**, entre otros.

Con ello, se vuelve mucho más anecdótico y disfrutable, sobre todo para los *gamers* de la vieja escuela.


▲ Compra nuevos poderes e ítems en la tienda.


▲ Algunos enemigos son más rudos de lo que parecen.

Acción estilo Metroid-Vania
Descubre qué te espera en el siguiente cuarto



En realidad, **Guacamelee** no es un título extenso; sin embargo, las diferentes misiones alternas, así como las rutas adicionales de esta edición, te darán bastantes horas de entretenimiento.

Nuevas zonas por explorar
Si ya jugaste **Guacamelee**, esta es una nueva oportunidad de volver a disfrutarlo y así recorrer los nuevos escenarios y retos que se suman a los ya existentes, por ejemplo, ayudar a la banda de mariachis a encontrar a su amigo perdido, o conseguirle los materiales a una señora para que haga sus quesadillas.

En fín, misiones alternas habrá muchísimas, pero ahora se sumarán otras más que te llevarán a recorrer nuevos caminos, como el Canal del las Flores (una referencia a Xochimilco, ¿quizá?), donde deberás salvar a una aldea de pescadores de un destino funesto, por lo que debes escalar el enorme volcán "Pico de Gallo", esquivando la ardiente lava y muchos obstáculos y enemigos más. Otra de las novedades es el nuevo modo de combate "Intenso", así como la posibilidad de arrojar gallinas explosivas y, por si fuera poco, portales independientes para cada jugador en el modo cooperativo.

Los enemigos
Por supuesto, el equipo de la muerte también incluye nuevos rivales, un equipo letal de clase élite entrenados para mandar a la lona a cualquier luchador, sin importar cuán buenas sean sus intenciones.

En cuanto a las funciones especiales de Wii U, DrinkBox comentó que podrás checar el mapa directamente en la pantalla táctil y, aunque no se dijo si sería compatible con el modo *Off-TV*, no dudamos que así sea. Por lo que ya sabes, si quieres un gran juego y te gustan los clásicos y la cultura mexicana. ¡**Guacamelee** es la opción que tu consola necesita!

Fecha de lanzamiento
Disponible

Ahora podrás salvar tus avances en múltiples archivos de juego

▼ Juan Aguacate, un héroe poco ortodoxo.



▲Elementos que no podían faltar.

Hyrule Warriors



Es momento de defender tu tierra de los enemigos

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Tecmo Koei
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
Gran forma de combinar dos universos

La E3 de este año fue su evento de confirmación, en el que tenía que despejar las dudas que habían aparecido tras las primeras imágenes que se mostraron al mundo hace ya poco más de un año.

Hyrule Warriors, que muchos pensaron sería un experimento, se ha convertido en toda una realidad, en una obra seria, con todo el tratamiento y calidad que podemos esperar de la serie en la que se basa esta aventura.

Primero comentemos el sistema de juego. No se trata de resolver acertijos al estilo clásico de los videojuegos de **Zelda**, aquí es acción pura.

Aparecerán no decenas, cientos de enemigos que querrán detenerte en tu camino a la victoria, pero por fortuna no son muy fuertes, puedes eliminarlos con un ataque con la espada, pero lo interesante es utilizar las combinaciones posibles de técnicas para hacerlo espectacular.

Si ya has jugado la serie **Dynasty Warriors** y esperas encontrar lo mismo, no será así, tiene elementos claro, pero está más orientado al universo de **Zelda**, mucho más ágil, divertido e intuitivo.

Al inicio sólo se había confirmado a **Link** como personaje jugable, pero con el tiempo se han revelado algunos otros que se unen a la resistencia de Hyrule contra sus invasores.

Ya se ha confirmado a **Zelda**, **Impa** y nuevos personajes como **Lana**, una hechicera que gracias a su velocidad será de las preferidas.

Pero sin duda, el personaje que todos vamos a utilizar por el gran cariño que le tomamos en **Twilight Princess**, será a **Midna**, que regresa para esta aventura con su personalidad tan agresiva pero al mismo tiempo carismática.

Estamos seguros de que no serán los únicos que se puedan utilizar, seguimos soñando con ver a **Sheik**.



Será de las pocas veces en que Zelda participará de forma total en las batallas que vamos a librar



▲ ¿Estás listo para la aventura?



▲ Llegó el momento de mostrar su poder.



◀ La princesa demuestra ser una valiosa guerrera.

◀ Un sueño hecho realidad ¿no lo crees?

Lo mejor de todo, es que no vamos a tener que esperar demasiado tiempo para poder disfrutarlo, puesto que será uno de los títulos que veremos en las próximas semanas.

Es una gran revelación, una sorpresa agradable para los amantes de la serie y para los que siempre han esperado que Nintendo arriesgara con sus franquicias.

Pronto te tendremos un análisis completo de esta obra, será de los juegos del año, que no pueden faltar en tu Wii U por nada del mundo.

Fecha de lanzamiento
Septiembre 26

Del crepúsculo

Muchos seguimos llorando al recordar el emotivo final de **Twilight Princess**, deseando ver alguna otra vez a **Midna**, sueño que ahora se ha hecho realidad.



A pelear
Se une a la batalla

Ya no será más la chica que espera ayuda, ella misma tomará el control de la situación para terminar con todos los enemigos. Admítelo, esperabas este momento desde hace años

▲El gran genio de Nintendo mostrando su obra.

Star Fox

Volveremos a volar junto a Fox y sus amigos



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
Acción
- Jugadores
1
- Opinamos
Aún falta mucho trabajo



Desde hace varios años, siempre que llega la fecha de la E3, cruzamos los dedos para que Nintendo muestre algo nuevo de una de las series que más cariño le tenemos, hablamos de **Star Fox**. El último juego desarrollado totalmente por Nintendo, fue **Star Fox 64**, en 1997, es decir, casi 20 años. Posteriormente vimos desarrollos para GameCube, pero diseñados por Namco y RARE.

El *demo* técnico que mostró Miyamoto, fue tan sólo para compartir algunas de las ideas que se tienen para el título final, en el que el GamePad, será parte importante, más allá de permitirnos jugar viendo la acción directamente en el control mientras volamos.



◀ El mejor juego de la serie llegó en Nintendo 64.

Se busca que sea como estar dentro de las naves, observar ahí los controles y disparar apoyados en el sensor de movimiento, aunque creemos que al final, tendrá varios modos de control, sin dejar fuera al tradicional.

Se comentó que puede estar terminado dentro de un año, confiemos en que esto sea real, porque ya todos extrañamos demasiado al Sistema Lylat, a **Wolf** y al equipo completo, **Star Fox**. Por fortuna, ya no son rumores, está confirmado y lo jugaremos en Wii U.

Fecha de lanzamiento
Pendiente



◀ Un equipo nunca antes visto.



▲La felicidad de jugar Nintendo.

Project Guard / Giant Robot



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
Grandes ideas con desarrollo pendiente

Ideas frescas para juegos en el futuro

En el mundo de los videojuegos, Nintendo ha dejado algo muy claro, la innovación es lo único que cuenta, lanzar títulos con las mismas mecánicas todos los años sería aburrido y un fracaso para ellos.

Por lo anterior, Miyamoto, además de mostrar un poco de **Star Fox** para Wii U, también reveló dos nuevos juegos para la consola, **Gian Robot** y **Project Guard**.

En el primero, controlas a un robot dentro de una ciudad, peleando con otras criaturas, lo interesante es que el GamePad puedes girarlo para simular los movimientos de tus brazos, ya sea para atacar o defenderte.

No sabemos cuanto tiempo tenga bajo desarrollo, pero las impresiones generales son muy buenas, aunque si se debe mejorar la velocidad de reacción, porque en muchos momentos, parecía que la acción estaba en cámara lenta, lo cual no dejaba que la experiencia fuera completa y divertida.

En el caso de **Project Guard**, debemos vigilar determinados lugares, en los que lo único que tendremos para cumplir la misión y evitar que se escapen nuestros prisioneros, serán varias cámaras, colocadas estratégicamente, para que cualquier movimiento lo podamos detectar y en un par de segundos, disparar y evitar la fuga.

Ambos juego son entretenidos, pero de momento parecería mejor idea implementarlos para complementar otro juego, como bien podría serlo el mismo **Star Fox** para Wii U.

No dieron más detalles, pero conociendo a Miyamoto, es muy probable que lo que nos mostraron no haya sido todo lo que tienen ya desarrollado. Pulirán varias ideas hasta que mejoren o tal vez, nos ofrezcan algo sin antes anunciarlo, como sea, estaremos atentos.

Seguramente lo que imaginemos, será superado por la realidad

Fecha de lanzamiento
Pendiente





▲ Observa cada elemento antes de avanzar.

▲ No hay juego de Kirby que nos haya disgustado.



▲ El árbol que todos conocemos ahora en HD.

Kirby and the Rainbow Curse

Controla a nuestro héroe con ayuda del Stylus



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
HAL Laboratory Inc.
- Categoría
Plataformas
- Jugadores
1
- Opinamos
Nuevo camino para una fórmula clásica



Cuando salió el Nintendo DS al mercado, por ahí del 2004, se abrió un nuevo mundo de posibilidades para todos los géneros, incluso algunos como las novelas gráficas, por primera vez tomaron fuerza en consolas.

Muchos títulos cambiaron su mecánica de juego para adaptarse a las cualides de la nueva consola, entre ellos, apareció **Kirby Canvas Curse**, en el que el rosado personaje flotaba y avanzaba de acuerdo a las líneas que nosotros marcáramos en pantalla con el *Stylus* de la consola.

Pareciera algo muy sencillo y hasta cierto punto casaual, enfocado para los jugadores que buscan diversión rápida, sin preocuparse por más, pero lo cierto es que no es así, el reto que ofrecía correspondía al de cualquiera de sus entregas pasadas.

Todos esperamos una secuela, pero por razones que no entendemos, no apareció más esta mecánica de juego; hasta ahora, que Nintendo ha optado por aprovechar la pantalla tactil del GamePad para revivir la misma experiencia que tuvimos hace una década en el Nintendo DS.

▲ Visualmente es un deleite total.

Todos esperamos que sea sólo el comienzo de una nueva etapa en el uso del GamePad

No controlas directamente a **Kirby** con el *Stick* o el *Pad*, lo cual a veces genera confusión, pero se pasa a los pocos minutos; solo debes hacerte a la idea de que lo que vas a necesitar, será el *Stylus*.

Las líneas que generes serán las que van a guiar a **Kirby**, por esta razón, no debes trazar líneas muy largas, porque un enemigo se puede cruzar en tu camino y no vas a tener tiempo ni espacio para cambiar la ruta, la idea es que generes el camino poco a poco.

Este juego es parte importante de lo que Nintendo pretende con su consola, demostrar que el GamePad es básico para disfrutar al máximo de cada uno de sus títulos. No tiene una fecha de lanzamiento por ahora, estará listo hasta el 2015 (que ya apunta para ser un gran año), pero creemos que se dará antes de la primera mitad, el desarrollo va muy avanzado y seguramente no tardarán mucho en terminarlo.

Fecha de lanzamiento
2015

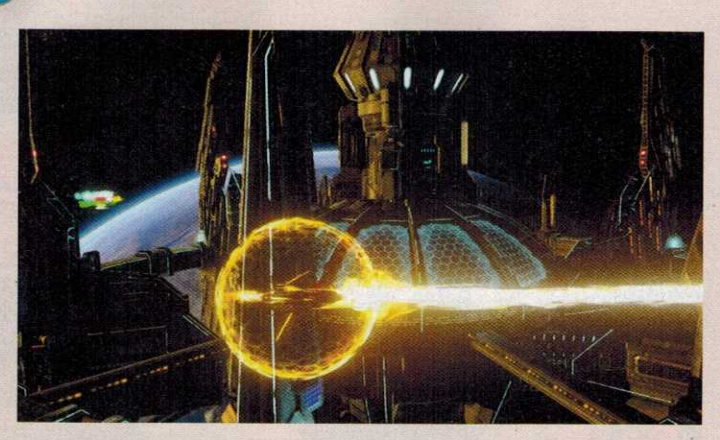


▲ Tu decides el ritmo en todos los escenarios.

Sistema único

El poder de Wii U

Las posibilidades que nos da la consola son infinitas, sólo es cuestión de que los programadores realmente se dediquen a explotarlas y no a adaptar juegos.


▶ Buenos efectos visuales.


▲ El legendario escondite de este equipo.


▲ La Liga de la Justicia en acción.

LEGO Batman 3: Beyond Gotham

El Caballero de la Noche está de regreso



• Compañía
Warner Bros. Interactive
• Desarrollador
Warner Bros. Interactive
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
Momento de cambiar

Hace muchos años, los juegos basados en las figuras de LEGO, eran realmente divertidos e innovadores, ahora sólo son divertidos, ya que sin importar la licencia que tengan en portada, la mecánica no cambia para nada.

Con esta tercera entrega de **Batman** se olvidan de los mundos abiertos por completo y se enfocan en la exploración de escenarios en 3D que tan buenos resultados les ha dado desde siempre, colocando objetivos fijos por cada nivel.

En cuanto avances tienes que golpear no sólo a los enemigos, sino también a los elementos que te encuentres, todos te darán pequeñas piezas de LEGO para que después puedas construir otros objetos para ayudarte en tu camino. Sí, es una tarea repetitiva, pero se compensa por la variedad de misiones que vas a completar, especialmente porque ahora tienes que aprender a jugar en el espacio... bueno, al menos dentro del argumento del título.

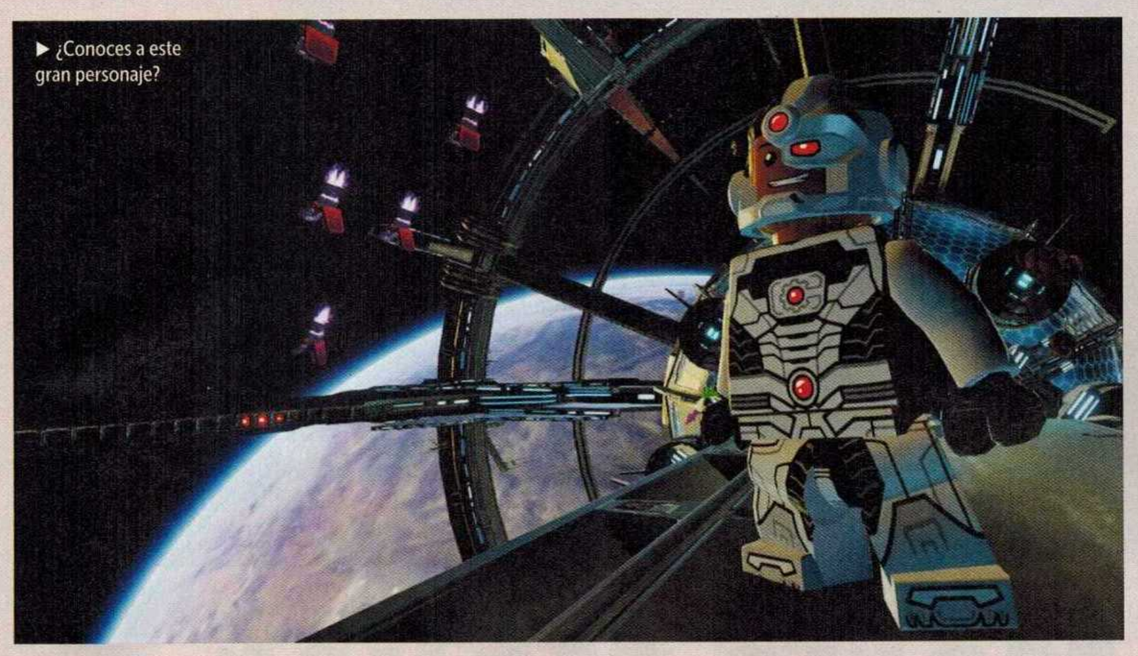
La mayor parte de la acción te lleva a unir fuerzas con **Green Lantern** y otros miembros de la **Liga de la Justicia**, así que para los amantes de los comics, se vuelve un juego bastante interesante, porque además, uno de los enemigos es el famoso **Joker**.

No importa el lugar, lo que cuenta es esar ahí para que la justicia siempre triunfe




▲ Ni fuera de este mundo descansa.

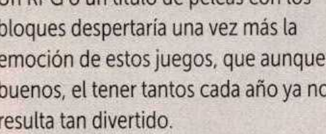

▲ Listos para toda ocasión.


▶ ¿Conoces a este gran personaje?

La historia como siempre, es un de los puntos fuertes del juego, con muchos comentarios entre los protagonistas que te harán reir por varias horas, el humor nunca va a cambiar.

La ambientacion es impecable, estudiaron muy bien los cómics para recrear cada uno de los escenarios, que a pesar de que no conozcas, quedarás impresionado por el detalle.

Si has jugado todos los LEGO que han aparecido, tal vez por ahora debas descansar un rato, no vas a extrañar no jugarlo, pero si nunca has disfrutar de un título de la franquicia, es buen momento para que lo juegues, te va a gustar y comprenderás los motivos de su fama, aunque un cambio en la mecánica, no caería nada mal, incluso de género también.



Un RPG o un título de peleas con los bloques despertaría una vez más la emoción de estos juegos, que aunque buenos, el tener tantos cada año ya no resulta tan divertido.

Estará disponible en la última parte del año, así que tienes buen tiempo para poder decidir si lo compras o mejor gastas ese dinero en otro de los muchos lanzamientos que tendremos para cerrar el 2014.

Fecha de lanzamiento
Finales 2014

Atuendos

El espacio es un lugar peligroso

Para su aventura en el espacio, **Batman** tendrá un cambio de vestuario, lo curioso es que no usa casco y puede respirar.

También portátil

Para que la emoción no se pierda nunca, puedes adquirir la version portátil y jugarlo en tu Nintendo 3DS sin ningún problema.



▶ "Colocaré una tortuga feliz por aquí"



▼ ¿Harás tus diseños sencillos?



▼ Toma todas las monedas.



Mario Maker



El mundo como siempre lo has soñado

- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
Plataformas
- Jugadores
1
- Opinamos
Ideal para potenciar la creatividad



Nos gustaría decir que fue una gran sorpresa ver este juego en el evento, pero la verdad es que gracias a las fotografías que se filtraron días antes de la presentación, ya todos sabíamos que se iba a mostrar.

Mario Maker es el sueño de todos los que amamos el género de plataformas en 2D y por años hemos querido aportar nuestro granito de arena al mundo de los videojuegos.

Gracias al GamePad y su *Stylus*, se da la opción de crear como nosotros lo queramos, mundos para **Super Mario Bros.**, haciendo uso de todos los obstáculos y elementos que encontramos en la serie, incluso los enemigos que tantas veces nos han quitado una vida.

Gracias a las herramientas que nos ofrecen, resulta muy sencillo, no tienes que complicarte pasando por tutoriales, en menos de cinco minutos ya puedes tener una creación lista.

Lo mejor de todo es que el estilo de los gráficos puede ser el tradicional que vimos en el NES o bien, en HD como en la versión **New Super Mario Bros.** de Wii U, y no necesitamos decidirlo antes de comenzar, durante el desarrollo podemos cambiarlo para saber si nos agrada más en uno que en otro.

Ya nos imaginamos la cantidad de escenarios frenéticos que se van a crear, daremos vuelo a nuestra imaginación, y también tendremos tiempo para pensar en el diseño, porque no lo veremos sino hasta el 2015, una larga espera que estamos seguros que como siempre ocurre con Nintendo, valdrá mucho la pena. Pronto más información.

Fecha de lanzamiento
2015

▼ Hasta cinco jugadores a la vez.

Mario Party 10



La divertida fiesta llega por primera vez a Wii U

- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
Tablero
- Jugadores
1-5
- Opinamos
¡Más jugadores es igual a mucha más emoción!

El simpático rey de los **Koopa** ya había ganado protagonismo en **Mario & Luigi: Bowser Inside Story** para Nintendo 3DS, y ahora lo veremos nuevamente tratando de ponerle el pie al plomero y compañía.

Varios de los minijuegos tendrán plena actividad con **Bowser**, pero no creas que será un quinto participante en la contienda, pues en realidad, él se encargará de atacar a **Mario** y compañía. Los cuatro jugadores principales, podrán utilizar Wiimote convencionales para cooperar y sobrevivir a los embates del rey, a quien controlas a través del GamePad, así que arma tu estrategia para no caer en las garras de este feroz enemigo.

Por supuesto, la acción clásica de los juegos de **Mario Party** está presente, por lo que basta con seleccionar un tablero y comenzar a participar en múltiples minijuegos que desafiarán tus habilidades con el control.

Fecha de lanzamiento
2015

Controla a Bowser
Utiliza el GamePad para realizar sus acciones



El acelerómetro del control táctil de Wii U será fundamental para los ataques de **Bowser**. ¡Competirás contra tus amigos!



▶ Parte de las herramientas que tendrás.



◀ Un nuevo enemigo aparece.



▶ Nos recuerda a las entregas para GBA.

Mario vs. Donkey Kong

El camino esta vez, lo creas tú mismo

Wii U

- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
NST
- Categoría
Puzzle
- Jugadores
1
- Opinamos
Puede ser de lo mejor en eShop para 2015

Después de varias entregas para consolas portátiles, la última de ellas la tuvimos en Nintendo 3DS, llega la serie **Mario vs Donkey Kong** pero ahora en Wii U.

No cambiará mucho la mecánica de juego, excepto que ahora tendremos nuevos juguetes, de **Peach** y **Luigi**, por ejemplo, pero que en esencia son los mismos que hemos visto antes.

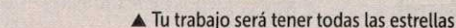
El juego es un *puzzle* donde debemos guiar a nuestros personajes por todo el escenario, resolviendo pequeñas pruebas, obstáculos que representarán un reto a nuestra habilidad, creatividad y paciencia, porque muchas veces tendrás que pasar un largo rato intentando llegar a la meta.

Pero lo mejor de todo es que la diversión nunca va a terminar, gracias a que con el GamePad, puedes diseñar tus propios niveles, ubicar los objetos que quieras en donde lo decidas, obligando a tus amigos a que jueguen muy concentrados si es que piensan terminar con tus creaciones. El único punto negativo de este juego, está en su fecha de salida, que se ha programado para el 2015, aún sin mencionar en que parte del año estará disponible, lógicamente, en formato digital, no creemos que aparezca en disco, es lo mejor para el título.

Fecha de lanzamiento
2015

RATING PENDING
RP
CONTENT RATED BY ESRB





▲ Tu trabajo será tener todas las estrellas

▶ Cada vez integran más elementos al sistema de juego. ¡Excelente!



▼ El **Jaggi** regresa para la aventura.





▲ En equipo todo es posible.

Monster Hunter 4 Ultimate



- Compañía
Capcom
- Desarrollador
Capcom
- Categoría
Acción
- Jugadores
1-4
- Opinamos
La espera se vuelve muy pesada

El camino a la evolución de la cacería

Son pocos los juegos que esperamos tanto para Nintendo 3DS como lo es **Monster Hunter 4**. Desde que Capcom confirmó su aparición en América, todos los cazadores hemos estado muy atentos, sin embargo, su fecha de salida es para el primer cuarto de 2015.

No se trata de una simple actualización, es un cambio profundo, de movilidad y jugabilidad, que se complementa de los escenarios para lograr cacerias que anteriormente soñábamos. No nos vamos a limitar a tirar golpes con las armas cuando estemos junto a los monstruos, ahora tendremos la opción de subir al enemigo y atacarlo.

Obviamente las nuevas especies de monstruos son uno de los mayores atractivos, pero sin duda, lo que más nos emociona de **Monster Hunter 4**, es la cualidad de juego en línea, que por primera vez llega a la consola portátil. Recordemos que en **Monster Hunter Tri Ultimate**, sólo se podía jugar de manera local (existía la posibilidad de hacerlo en línea mediante Wii U, pero era muy complicado); por lo que ahora, sin importar si sales de visita con tu familia, podrás conectarte en cualquier señal Wi-Fi. Pronto te tendremos más información de este juego, que ya es de lo más deseado para el Nintendo 3DS.



Nuevas armas y peligros te esperan en este título para tu Nintendo 3DS

Fecha de lanzamiento
2015

▶No tienes segundos de descanso.



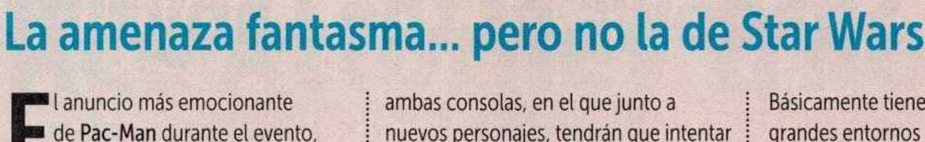

▲ Recibir una medalla, siempre es especial.


▲ Vas a pasar muy buenos ratos con este juego.

Pac-Man

and the Ghostly Adventures 2





La amenaza fantasma... pero no la de Star Wars

• Compañía
Bandai Namco
• Desarrollador
Bandai Namco
• Categoría
Plataformas
• Jugadores
1
• Opinamos
Recuperando la gloria de hace años

El anuncio más emocionante de **Pac-Man** durante el evento, fue que estara como peleador en la nueva entrega de **Super Smash Bros.** para Wii U y Nintendo 3DS, pero además, protagonizará otro título para ambas consolas, en el que junto a nuevos personajes, tendrán que intentar salvar la ciudad de un terrible ataque.

El *gameplay* no cambia mucho con respecto a la primera parte.

Básicamente tienes que recorrer grandes entornos en 3D hasta encontrar acertijos y resolverlos, al mismo tiempo que te enfrentas a los fantasmas del juego. Lo realmente divertido es la estructura de cada nivel, en la que tienes que aprovechar los movimientos de tu personaje para superarlo, nos recuerda mucho a **Chamelon Twist** de Nintendo 64 (si lo tienes, atesóralo, porque es de los mejores), aquí del mismo modo, lo que necesitas para superarlo, es paciencia.

Aliados
Se unen nuevos personajes

Muchos no están de acuerdo con el hecho de agregar protagonistas nuevos, pero refresca mucho la aventura y te anima a probarlo.

Fecha de lanzamiento
Octubre 2014





▶ Muchos enemigos regresan en esta entrega.



▼ El misterio es parte del atractivo del juego.

▶ Así luce **Yu Narukami** en esta nueva aventura.

Persona Q
Shadows of the Labyrinth

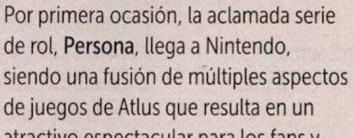
La perfecta unión entre Persona 3 y 4



- Compañía
Atlus U.S.A., Inc
- Desarrollador
Atlus
- Categoría
RPG
- Jugadores
1
- Opinamos
¡Un imperdible para los dueños del N3DS!



Por primera ocasión, la aclamada serie de rol, **Persona**, llega a Nintendo, siendo una fusión de múltiples aspectos de juegos de Atlus que resulta en un atractivo espectacular para los fans y en general, para todos aquellos que disfruten de los RPG estilo clásico.



A diferencia de las entregas anteriores de **Persona**, aquí el modo de juego será al estilo *dungeon crawler*, como hemos visto en la serie **Etrian Odyssey**, o de forma más general en títulos como **Doom** o **Shadow Gate**, mientras que los personajes serán viejos conocidos de las dos últimas entregas. Otro punto a resaltar, es la música, que se mantiene al mismo nivel de excelente calidad de siempre, por lo que disfrutarás no sólo de una buena historia, sino que también tendrás gran desarrollo en *gameplay*, con múltiples personajes por conocer y centenares de demonios para invocar, fusionar y evolucionar.

La leyenda dice que el escuchar el repique de las campanas de la torre del reloj de la escuela Yasogami, provoca que las personas mueran y, en esta ocasión, las campanadas podrían afectar al equipo de investigación y a los SEES. Ahora, los protagonistas de **Persona 3** y **4** estarán atrapados en un mundo alterno lleno de enemigos, y participarán en distintos eventos, permitiéndote elegir diferentes rutas o tipos de argumento. Ambos grupos buscarán la verdad en este misterio y conocerán a nuevos personajes, quienes podrían ser la clave para resolver este nuevo conflicto.

Fecha de lanzamiento
Finales 2014





▲ El detective **Gumshoe** apoyará al litigante.

▲ Encuentra las fallas en los testimonios.



◀ La corte será tu zona de combate. ¿Estás listo?

Phoenix Wright: Ace Attorney Trilogy



• Compañía
Capcom
• Desarrollador
Capcom
• Categoría
Peleas
• Jugadores
1-4
• Opinamos
Horas de diversion e investigación

El brillante origen del abogado más famoso de Capcom

Originalmente, esta saga apareció en el GBA, en Japón, pero fue tal su aceptación que pronto se adaptó a NDS. Ahora llega a N3DS en una compilación que incluye las tres primeras entregas en donde participó **Phoenix**. El juego vendrá únicamente como descarga digital en la eShop de N3DS y mostrará imágenes en alta resoución con mejoras para resaltar el efecto tridimensional. En total, serán 14 casos por resolver, en algunos incluso tendrás que demostrar tu propia inocencia. Para salir avante en cada situación, tendrás la ayuda de varios personajes, algunos incluso con poderes especiales que serán de gran utilidad en la corte. Como detalle adicional, ahora podrás seleccionar el idioma, ya sea en inglés o en su original japonés. En definitiva, una gran opción para N3DS.

¡Listo para la acción!

Busca la verdad dentro y fuera de la corte

Explora la escena del crimen en busca de pistas que sumes a tu registro.



Fecha de lanzamiento
Finales 2014





◀ Muy **Secret of Mana** esta imagen.



▲ ¿No pensaste en tu Super Nintendo?



▲ Este será parte de tu equipo.

Pier Solar and the Great Architects



Es momento de salir y vivir una gran jornada

- Compañía
WaterMelon
- Desarrollador
WaterMelon
- Categoría
RPG
- Jugadores
1
- Opinamos
Toda una revelación

Los juegos RPG parece que han resurgiendo una vez más el gusto de los videojugadores, lo cual nos pone muy felices, especialmente cuando vemos trabajos como este.

Pier Solar es un RPG que si bien aparecerá en la eShop, no nos extrañaría ver una edición especial por el gran trato que se le ha dado, tanto en la historia como en el apartado musical, donde todos los temas serán originales, pensados para cada momento que vivirás en la aventura, justo como ocurría en los años del SNES.

Un RPG que planea conquistar a todo tipo de videojugador

Otra de las grandes ventajas de este juego, es que de entrada, está diseñado en HD, con el saspecto tradicional del género, pero en 720p, lo interesante, es que con solo presionar un botón, puedes cambiarlo todo para que tenga un aspecto tradicional de 16 bits. De modo que si eres un nostálgico que extraña al Super Nintendo, es el juego que habías esperado.

Estaba destinado para llegar en la eShop a finales de año, pero al parecer la fecha puede cambiar, ya que han tenido algunos problemas, por lo que en el peor de los casos lo veríamos durante el 2015. Esperemos no sea así.

Sería muy interesante que otros géneros clásicos recibieran el mismo tratamiento que este título. Poder disfrutarlos de dos formas.

Fecha de lanzamiento
Pendiente



▼ El enfrentamiento épico de dos grandes colosos.

Pokémon
Omega Ruby / Alpha Sapphire



El remake que todo maestro entrenador esperaba...

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
GAME FREAK Inc.
• Categoría
Aventura
• Jugadores
1-4
• Opinamos
Esta sí que es una evolución con respecto a su original

Pasaron pocos meses después del estreno de **Pokémon X/Y** para que la gente de Nintendo diera otra enorme sorpresa en esta franquicia.

Las versiones **Ruby** y **Sapphire** serán recreadas con el potencial de la actual consola portatil de Nintendo y siguiendo los parámetros principales que vimoes en **X/Y**, es decir, los combates serán los únicos que tengan efecto tridimensional, la perspectiva y seguimiento de cámaras se vuelve más dinámicos y claro, ya tendrás nuevas características como la mega evolución.

Tal como en el original, aquí explorarás la región Hoenn, en busca de las criaturas más feroces y exóticas. Así, uno de tus objetivos será capturar a tus nuevas criaturas, entrenarlos y equiparlos con las mejores habilidades para que sean duros rivales en las competencias con tus amigos y claro, en los duelos dentro de los gimnasios de la historia principal. Como detalle curioso, en esta edición te explirarán un poco más sobre las nuevas evoluciones, de las cuales ya forman parte los personajes legendarios **Groudon** y **Kyogre**. ¡Atrápalos a todos!

Fecha de lanzamiento
Finales 2014


▼ Aún hay mucho camino por recorrer en Pokémon.





▶ ¿Quién es tu favorito?


▲ Examina todos los objetos por simples que parezcan.

El equipo ideal

¡No habrá ningún caso que los detenga!


© 2014 Level-5 - Capcom

Ambos protagonistas viajarán -junto con sus asistentes- a un lugar distante, donde pareciera que el tiempo no ha transcurrido, pues parece la era medieval.

Professor Layton vs. Phoenix Wright: Ace Attorney

Investigador y abogado unen fuerzas por primera vez



• Compañía
LEVEL-5 / Capcom
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Puzzle / Aventura
• Jugadores
1
• Opinamos
La máxima experiencia para los fans de Phoenix y Layton



Layton y **Wright** son íconos en sus géneros, el primero en resolver acertijos desde lo básico hasta lo complejo y el segundo en leer a las personas para encontrar la verdad que esconden.

Juntos enfrentarán el mayor reto que se les haya presentado. Ambos personajes serán transportados desde Londres hacia la mítica ciudad de Labyrinthia, donde nuestros héroes deberán ayudar a **Espella Cantabella**, quien fue acusada de brujería. Para demostrar su inocencia, deberás pasar una serie de retos que presentan ambos estilos de juego, desde la resolución de *puzzles*, hasta la investigación de campo o interrogación de testigos, tal como si estuvieras dentro de la corte.

Por supuesto, la combinación de las pistas que encuentres en los *puzzles*, con los testimonios, te darán la clave para avanzar en la aventura, así que no dudes en checar todos los detalles que se presenten en el escenario.

En cuanto a la música, todas las melodías pertenecen a los compositores originales, así que encontrarás desde temas armoniosos, hasta los momentos dramáticos para los giros de historia. A diferencia de la trilogía de **Phoenix Wright**, este *crossover* sí llegará forma física para Nintendo 3DS.

El duelo más esperado del año en la consola portátil de Nintendo

Fecha de lanzamiento
Agosto 2014

TOP 8 para este regreso a clases



1



¡Zas, y que me llevo mi mochila!

2



Eso, eso, eso, esta es mi mochilita



3



Cuadernos

4





Línea de calzado





5



Libreta de tareas para que no se me chispotié

6



Papel de color

7



Etiquetas padrisisísimas

8



Hojitas para notas



BÚSCALOS EN TIENDAS DE AUTOSERVICIO, MAYOREO Y ESPECIALIZADAS

+ INFORMACIÓN EN NUESTRAS REDES SOCIALES

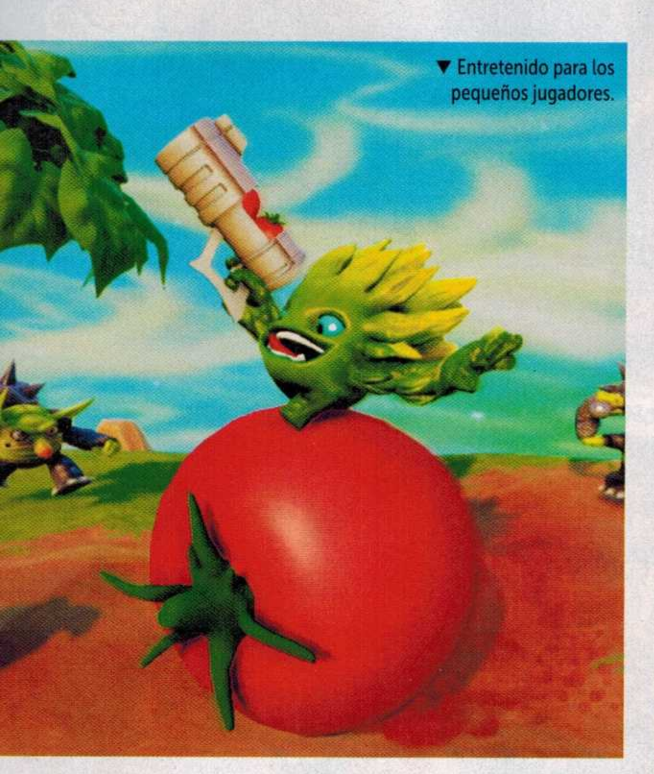








www.televisaconsumerproducts.com



▼ Entretenido para los pequeños jugadores.



▲ Visualmente no decepciona.



▶ La historia es simple, pero divertida.

Skylanders: Trap Team



• Compañía
Toys For Bob
• Desarrollador
Activision
• Categoría
Acción / Aventura
• Jugadores
1-2
• Opinamos
Divertido, pero comienza a ser repetitivo

Nuevas criaturas con habilidades especiales

A pesar de que ya hay más opciones de este estilo de juego que involucra a las figuras NFC (Near Field Communication), **Skylanders** sigue como una de las apuestas fuertes de Activision, incluso es de los títulos más vendidos entre los pequeños jugadores.

El terrible enemigo conocido como **Kaos** liberó a todos los villanos más importantes de Skyalands, así que ahora tendrás la nueva misión de encontrarlos y capturarlos a todos, para evitar que provoquen múltiples conflictos en la ciudad. Por supuesto, tendrás que apoyarte en los skylanders para completar esta tarea. Sólo que ahora tendrás el poer del Traptanium, un poderoso material cabaz de asimilar la fuerza de los elementos.

La gran novedad es portal Traptanium, con el cual no sólo darás vida a tus personajes, sino que también será útil para capturar a los enemigos. Pero no te preocupes, el reto puede parecer complicado, pero para conseguirlo, contarás con la asistencia de nuevos skylanders de habilidades nunca antes vistas. Cada enemigo que captures, se unirá a tu equipo para aumentar tu poder global.

En conclusión

La idea de utilizar las figuras con tecnología NFC como medio de incrementar las opciones de juego ya no es tan novedoso, pues poco a poco vemos nuevas series que se unen a este esquema, claro ejemplo es **Disney Infinity**, de quienes ya te comentaremos más en el artículo principal de portada. No obstante, **Trap Team** conserva su carisma y estilo único que atrae a tantos jugadores y lo mejora para aumentar las posibilidades de acción. En general, es un buen título que llegará próximamente a Wii, Wii U y Nintendo 3DS.

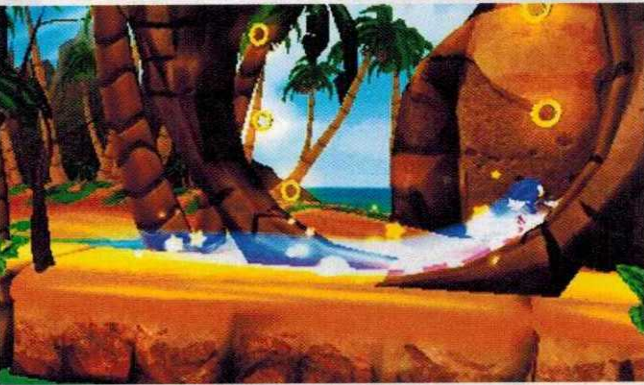
EVERYONE 10+ E10+ ESRB

Libera el poder de tus enemigos y utilízalo a tu favor

Fecha de lanzamiento
5 de octubre


▶ Mucho trabajo de gimnasio.


▲ Cinemas para acompañar la historia.


▼ Sí, como en los viejos tiempos.

Sonic Boom



También verá acción en Nintendo 3DS

• Compañía
SEGA
• Desarrollador
SEGA
• Categoría
Plataformas
• Jugadores
1
• Opinamos
Una versión llena de dudas



No recordamos otro personaje al que le haya costado adaptarse tanto a las nuevas exigencias del medio como a **Sonic**.

Con las versiones para Dreamcast y posteriormente para Nintendo GameCube, parecía que junto a **Mario** y **Link**, había dado en el clavo con su estilo, pero después de dichas entregas, nada más, al menos en 3D.

Es otra la situación cuando se adapta a plataformas en 2D, porque es ahí cuando se rescata el desastre de las entregas pasa consolas caseras, al menos en los últimos años.

Sonic Boom ha sido polémico desde el día mismo en que se anunció para Nintendo 3DS y Wii U, siendo la versión para consola portátil, la que hasta ahora parece tener un mejor desarrollo.

Se toman aspectos tradicionales de anteriores juegos, un homenaje a las raíces de este juego, sin embargo, se mezclan de forma adecuada con estructuras que son posibles gracias al poder del Nintendo 3DS.

Ya los rumores comienzan a escucharse, todos afirman que SEGA ya trabaja en un nuevo juego de su mascota. De ser cierto, no sería una buena señal para **Sonic Boom**, hablaría más de que ha sido un experimento que desde el principio no tuvo la confianza de todo el equipo.

No sabemos cual será el futuro de **Sonic**, parece que le esperan varias tormentas, que por el bien de la industria y de la misma compañía, esperemos que salga adelante; **Sonic Boom** para N3DS, puede ser una pequeña cápsula de oxígeno.

Fecha de lanzamiento
Noviembre 2014

▼ El misterio es parte de la aventura.

▲ Para ahorrar tiempo esto es lo mejor.

▲ Corre a tu color a ocultarte.

Splatoon



Disparos al estilo de la gran N

• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Disparos
• Jugadores
1-4
• Opinamos
Diversión multicolor

Nintendo mostró varias franquicias nuevas durante el evento, una de ellas fue Splatoon, que pertenece al género de los *shooters* en tercera persona.

¿Cuántas veces hemos escuchado a las compañías decir que innovarán en este apartado y tenemos los mismos juegos cada año? Demasiadas, al grado de que parecería que en verdad no se puede crear algo diferente.

Por fortuna llega Nintendo una vez más a demostrar que no es así, que en el estilo que sea se puede refrescar el gameplay y volverlo divertido.

Con **Splatoon** se ha dado un salto enorme, en creatividad y al mismo tiempo se intenta llegar a un sector de mercado deconocido para Nintendo.

La idea del juego son las competencias en equipo, junto a cuatro amigos controlarás a un grupo de jóvenes que pueden convertirse en calamares cuando están sobre la tinta de su color.

Para esto, lo que disparamos no son balas, sino justamente eso, tinta de colores, al final, el equipo que haya pintado una región mayor que el otro, gana. Pero mientras la guerra de pintura se da, también puedes disparar al equipo contrario. En este caso, es muy importante que cuando estés en peligro, te transformes en calamar para ocultarte y aparecer en una zona segura para todo tu equipo.

Fue de lo más divertido del evento, todo mundo quería probarlo y al hacerlo, no lo podían dejar, resulta muy adictivo, nos imaginamos que en línea tendrán varios tipos de competencia para pasar años de diversión.

Fecha de lanzamiento
2015



▼ Todos los personajes clásicos.

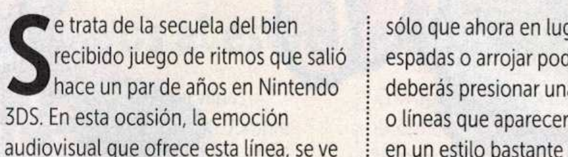
Theatrhythm Final Fantasy: Curtain Call



La música vuelve a ser protagonista en este título

- Compañía
Square Enix
- Desarrollador
Indies zero Co.,Ltd
- Categoría
Musical
- Jugadores
Multijugador
- Opinamos
Apto para todo melómano de **Final Fantasy**

Se trata de la secuela del bien recibido juego de ritmos que salió hace un par de años en Nintendo 3DS. En esta ocasión, la emoción audiovisual que ofrece esta línea, se ve expandida a través de nuevos modos de juego, más de 200 canciones y hasta 60 distintos personajes con quienes tendrás interactividad durante el juego.



Cada una de las espectaculares melodías que escucharás, pertenece a episodios cumbre de algunos títulos de la franquicia de RPG principal; el estilo de juego es bastante divertido, al mismo tiempo que desafiante. Por ejemplo, en la pantalla de acción será como aquella donde los personajes luchan contra distintos monstruos, sólo que ahora en lugar de golpear con espadas o arrojar poderosas mágias, deberás presionar una serie de círculos o líneas que aparecerán en tu pantalla, en un estilo bastante similar a serie **Guitar Hero**, sólo que en lugar de que las notas fluyan en vertical, aquí lo harán horizontalmente.

Lógicamente, entre más preciso sea el toque, ganarás puntos críticos que subirán tu puntuación, al mismo tiempo que mantienes tu cadena en incremento. Recomendable para todo tipo de jugadores.

Fecha de lanzamiento
16 de septiembre



▲ Los dragones darán fuertes batallas.



▶ ¿Cuántos secretos nos esperan en esta tierra?





▼Un arco con nueva tecnología.



▼ ¿Será Epona quien lleva a Link?

The Legend of Zelda



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Aventura
• Jugadores
1
• Opinamos
Una obra sin rivales



Se comienza a escribir una página más de la leyenda

En todos los años del evento, nada se compara a la presentación de un nuevo juego de **Zelda**; era lo que todos esperábamos y Eiji Aonuma lo hizo oficial, presentando lo que será un capítulo que marcará a la serie.

Por primera vez, el juego será bajo el esquema de mundo abierto, lo que nos permitirá explorar cada rincón de Hyrule, pasar el tiempo que necesitemos en los pueblos y montañas, es un sueño para muchos, pero lo más importante es que la serie se mantiene en constante evolución y jamás se ha detenido.

No se dieron muchos detalles de la historia, solamente se mostró un video de poco más de un minuto de duración pero que dejaba claro lo que se busca, una experiencia intensa en todo sentido, en la que el vínculo con **Link**, será más fuerte que nunca.

La polémica se presentó cuando horas después del video de presentación, llegó el rumor de que posiblemente, quien vimos en trailer, no era **Link**, lo cual dio pauta a muchas teorías, unas más descabelladas que otras, pero que al final, son parte de lo que genera un juego de este tamaño.

No se dio ninguna fecha, sólo se habló de que verá la luz en 2015, aunque tratándose de **The Legend of Zelda**, no podemos estar tan seguros, todos recordamos lo que pasó con **Twilight Princess** para Nintendo GameCube, pero confiamos que no ocurra.

Un juego más de **Zelda** está en desarrollo y apunta para ser el más grande de todos, eso es lo más importante hasta ahora.

Fecha de lanzamiento
2015

▶ Monolith vuelve a superar sus logros.

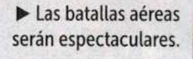


▼ ¿Estás listo para este nuevo reto futurista?





▶ Las batallas aéreas serán espectaculares.



Xenoblade Chronicles X



La nueva generación de RPG en mundo abierto

• Compañía
Monolith Soft
• Desarrollador
Monolith Soft
• Categoría
Acción
• Jugadores
1
• Opinamos
Este juego es garantía de calidad segura



Cuando se anunció el original **Xenoblade** a Wii, no causó tanta expectativa, pero en cuanto los jugadores tuvieron la opotunidad de probarlo y ver la intensa historia que Monolith ponía ante sus ojos, la percepción cambió e incluso rápidamente se colocó como uno de los títulos mejor vendidos y más valuados, así que si cuentas con él, atesóralo muy bien porque ya incluso se ha triplicado su valor original.

Ahora, en Xenoblade **Chonicles X**, estaremos ante una guerra intergaláctica, que dejó un puñado de sobrevivientes en la Tierra, éstos pocos valientes intentan sobrevivir en un lugar hostil, enfrentando batallas contra criaturas poderosas de todas formas y tamaños. Para esta secuela, se conservó el estilo de combate que vimos en la versión de Wii, muy parecido a **World of Warcraft**, claro, con sus respectivas diferencias. Incluso, tendrás habilidades especiales que activarás a través de simples comandos.

Personaliza a tu héroe, desde el género, hasta la voz, tatuajes o figura

Controla robots enormes

Gran parte de tu poder se verá maximizado cuando manejes a alguno de los enormes mechas, con los cuales explorarás todos los rincones del juego que, por cierto, mantiene el esquema de los títulos de mundo abierto, por lo cual, no habrá rutas definidas, sino que todo quedará a tu libre decisión.

Aquí, recorrerás escenarios estéticos, diseñados para aprovechar la máxima resolución de la consola y en donde verás criaturas de múltiples especies, desde insectos o dinosaurios, hasta algunas otras que parecen extraídas de un libro de ciencia ficción. Tal como en el anterior, aquí debes dominar distintas clases que te otorgarán habilidades de combate o defensa.

Fecha de lanzamiento
2015

▼ El primero en llegar a Wii U.

Yoshi's Woolly World



La isla se convierte en un lugar perfectamente tejido

- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Good-Feel
- Categoría
Aventura
- Jugadores
1-2
- Opinamos
La obra más vistosa de toda la serie

El dinosaurio que ayudó a **Mario** en un par de aventuras, está de regreso en una nueva producción hecha con hilos. Si recuerdas, hace unos años, tuvimos una versión de **Kirby** que utilizaba este estilo gráfico y vaya que le dio buenos resultados, pues aprovechaba de manera diferente las capacidades visuales del Wii.

Ahora, le toca el turno a **Yoshi**, quien se estrena en Wii U y, además, lo hace a través de este espectacular mundo tejido que queda bastante bien para el concepto en general, pues se adapta a las ideas anteriores como en **Yoshi's Story** o **Yoshi's Island**.

Aquí, explorarás el mundo utilizando los hilos para moverte o alcanzar zonas elevadas, así como para revelar secretos que estarán dispersos por los niveles. Además, en esta ocasión podremos ingresar a la la misión en el modo personal, o participar con alguno de nuestros amigos, aumentando la emoción e incluso el reto. Una de las diferencias con los títulos anteriores, es que **Yoshi** no lanzará huevos, sino que serán bolas de estambre, con las cuales podrá incapacitar a sus enemigos. Sin duda, es una de las entregas más interesantes y que seguramente disfrutarán todos los jugadores.

Fecha de lanzamiento
Octubre 2014




▲ Nintendo confía en el modo cooperativo.


▼ Enfrenta grandes enemigos.


▲ El camino al campeonato.



▲ Puedes revisar el efecto de cada carta.

Duelos vibrantes
Justo como en la animación



Estos son los nuevos personajes que verás en esta entrega. Sí, preferimos a los originales de aquella primera generación de cartas, pero insistimos, lo que cuenta es el sistema de juego, y es perfecto.

Yu-Gi-Oh! ZEXAL World Duel Carnival



- Compañía
Konami
- Desarrollador
Konami
- Categoría
Estrategia
- Jugadores
1
- Opinamos
Ya era hora de que volviera

¿Sigues confiando en el corazón de las cartas?

Por donde se le mire, esta serie de juegos de tarjetas es la mejor que ha aparecido (con perdón de **Magic**), no sólo por el tiempo y popularidad que ha logrado, sino por el alto nivel de estrategia que se necesita para jugarlo.

Toda la emoción que se vive en los tableros de duelo, se ha llevadoa videojuegos en muchas ocasiones, siendo una de las más recordadas, la edición del 2004 para Game Boy Advance, aunque ahora, esta para Nintendo 3DS, desea el puesto.

Las reglas no cambian, controlarás al protagonista de la nueva serie y tendrás que derrotar a cada uno de los rivales en cuanto aparezcan. Esto es lo de menos, la verdad es que la historia aunque ayuda, no es lo más importante en este tipo de títulos, donde lo que todos queremos es aprender a utilizar mejor cada una de las tarjetas que iremos ganando en los duelos por convertirnos en los mejores jugadores de todo el planeta. En la versiones para Game Boy Advance, se acostumbraba regalar tarjetas especiales, ojalá que esta tradición se mantenga para el título de Nintendo 3DS y además, utilicen la tecnología RA para ciertos momentos, sería extraordinario.

Fecha de lanzamiento
Septiembre 2014


▼ Tierna, pero un rival de cuidado.




C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial
Suscríbete hoy mismo
Obtén 25% de descuento
sobre el precio normal de $384
© 2014 Nintendo

Por Alejandro Ríos "Panteón"

▼ ¡Los juegos clásicos como **Castlevania** se ven geniales en el Nintendo 3DS!

NES en tu bolsillo

¡Hola retro colega! Soy Panteón, y te doy la bienvenida nuevamente a esta sección que está hecha para los que saben de videojuegos. En esta ocasión veremos una tercia de series que no debes perderte.



Tres trilogías tremendas

Sagas que te mantendrán ocupado con su genialidad

Con los juegazos que puedes descargar para el Wii U y Nintendo 3DS, es muy fácil crear una colección impresionante; pero definitivamente es algo especial el tener las joyas de 8 bits para llevar a todos lados, ¿no lo crees? Ya anteriormente pudimos conseguir varios en la Classic NES Series, para el Game Boy Advance, pero sólo hubo ciertos títulos y además, obviamente tenías un juego por cartucho. Ahora eso quedó en el pasado, pues por un precio sumamente razonable, es posible descargar varios y tenerlos en tu N3DS, incluyendo algunos que hoy día son difíciles de conseguir, y además caros. Personalmente esperaba tres juegos específicos de 8 bits que yo considero como los mejores del sistema: **Castlevania III: Dracula's Curse**, **Ninja Gaiden II: The Dark Sword of Chaos**, y por supuesto, el siempre divertidísimo **Super Mario Bros. 3**.

Claro está que lo mejor sería tener la serie completa (al menos de esta consola), en lugar de sólo títulos específicos; por fortuna, nuestras plegarias fueron escuchadas y hoy tenemos descargables las trilogías completas de estos tres grandiosos exponentes. Por esta razón, no puedo dejar de comentar porqué son tan recomendables, así que sigue leyendo.

La experiencia es magnífica cuando tienes toda la serie completa



▲ **Double Dragon** es una tercia que falta por completarse.



▲ El mapa que marca tu camino a seguir en **Castlevania**.



▲ **Castlevania III** es una obra de arte en todos los aspectos.


◀ **Castlevania II** es un verdadero reto.


▶ ¡No por nada es la saga inmortal!



Castlevania

Una saga sólo para valientes


Increíble *gameplay*, historia y música


Tiene un gran nivel de *Replay Value*



La primera de las series a tratar es una de mis favoritas de todos los tiempos. No es por nada, pero se nota el trabajo tan impresionante de los desarrolladores en estos juegos, que están hechos con amor pixel por pixel. Es como decimos, es del tiempo en el que realmente se esmeraban por ofrecer algo mejor que los demás, y no un simple juego en HD con historia "x".

El primer título es muy desafiante, no tenías tanto para ayudarte y los enemigos no se tocaban el corazón para acabar contigo. Es un clásico que simplemente no puedes dejar pasar por nada del mundo.

En la segunda entrega, el legendario **Simon Belmont** debe explorar la provincia de Wallachia para encontrar las partes de **Dracula** y terminar con la maldición que lo mata poco a poco. Tiene elementos tipo RPG y un buen nivel de dificultad.

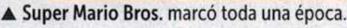
Finalmente, el grandioso **Dracula's Curse** es toda una experiencia. Tienes tres compañeros para ayudarte, distintos senderos para llegar con el Conde; varios finales, segundas vueltas, y como siempre, una mejoría en cuando a *gameplay*, historia, gráficos y efectos visuales. Éste es un título que no puedes terminar sin disfrutarlo.



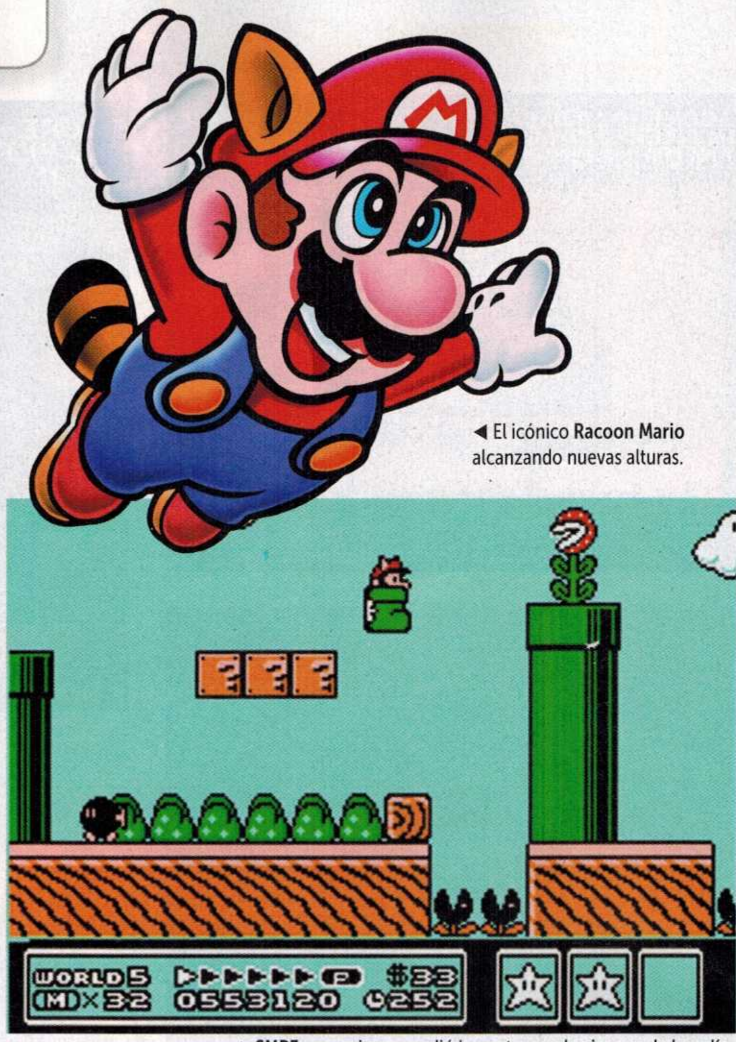
Conclusión
¡Increíbles!

Los tres **Castlevanias** que vimos en esta consola fueron grandes obras hechas con paciencia y mucha dedicación. A pesar de que el segundo fue de cierto modo incomprendido, inspiró a otros posteriores que brillaron gracias a su estilo. Si deseas algo más que un simple reto, debes conocer estas geniales entregas de la serie de Konami.




▲ Super Mario Bros. marcó toda una época.


▼ En SMB2 hubo grandes cambios.


◀ El icónico Racoon Mario alcanzando nuevas alturas.

▲ SMB3 es una joya que dió la pauta para los juegos de hoy día.



Super Mario Bros.

Los juegos indiscutibles de plataformas

Es difícil hablar de videojuegos sin que salga a colación algunos de éstos títulos; de hecho, podría decir que es virtualmente imposible que alguien no conozca a Mario, al menos no entre los videojugadores. La segunda serie de la que quiero comentar es la trilogía de Super Mario Bros., la cual sufrió cambios radicales en su historia, pero siguió como favorita. El primero es el que por lo general conocimos al comprar nuestros NES, pues venía incluído con el sistema. Tiene un gran reto, poderes, y mucha diversión.

La segunda entrega tuvo cambios al ser localización del juego japonés Yume Kojo: Doki Doki Panic, pero pronto los elementos traídos de esta entrega se implementaron en juegos subsecuentes de la serie. Aún siendo de cierto modo distinto, fue todo un éxito.

¿Qué puedo decir de SMB3? Esta gran joya ha tenido varios relanzamientos por su genialidad, y es recordado por mucha gente, aún quienes no eran jugadores. Es posible que a alguien no le llame un Super Mario Galaxy, pero no le dirían que no a alguien que los invite a jugar el coloquialmente llamado "Mario de la colita".


Impresionante estilo de juego


Diversión que no ha pasado de moda



Esta serie ha demostrado superar la prueba del tiempo, ¡siguen vigentes!



Conclusión
Infaltable

Los juegos de la gran serie Super Mario Bros. han permanecido en el gusto de los fans durante una buena cantidad de años. Por esta razón, es casi imperdonable que no lo tenga quien se considere como un buen jugador, y qué mejor que tenerlo en nuestra consola portátil y poder jugarlo en todas partes. ¿Todavia no lo has descargado? ¿Qué esperas?

▶ **Ninja Gaiden** tiene cinemas increíbles,

◀ **Ryu Hayabusa** es el protagonista de la saga.



▲ En **Ninja Gaiden II** hubo mucha más acción.



▲ Hubo cambios en **NG III**, pero se conservó la esencia de la serie.

NES

Ninja Gaiden

¡Emoción y emotividad al máximo!



El nivel de reto es legendario



Los cinemas se llevaron las palmas



Los que disfrutamos de los títulos de NES experimentamos una sensación especial al revivir la magia de los 8 bits. Es cierto que varios títulos eran sumamente sencillos, y que otros no tenían ni introducción, ni final; pero también algunos llevaron al límite de sus posibilidades a la consola, ofreciéndonos mucho más que otras entregas que pasaron desapercibidas.

Dentro de estas luminarias del NES, **Ninja Gaiden** brilló aún más, pues además de tener gran desafío y buen control, implementó imágenes sus famosos "*cinema display*", que narraban los eventos de una manera como nadie supo hacerlo, además la música fue increíble y la trama excelente.

En la seguna parte hubo mucha más acción, la incursión de "sombras" para apoyarte y una continuidad en la historia que no estuvo forzada, sino demostró que no siempre las segundas partes son inferiores.

Finalmente, en la tercera se cierra el ciclo, con una buena secuela en la que la movilidad fue algo reducida, pero mantuvo el estándar de calidad de esta serie tan increíble.



Conclusión
Sólo lo mejor

Como verás, la trilogía de **Ninja Gaiden** ofrece mucho a los jugadores, al igual que las otras; por esta razón no puedo sino recomendarlas para quien busca tener una gran colección. ¿Dudas, comentarios? Puedes escribirme a panteoncn@revistaclubnintendo.com y por Twitter y Miiverse a PanteonCN. Yo por lo mientras, ¡seguiré jugando mis clásicos!

▶ **Kirby** regresa a la acción en una aventura en tres dimensiones.



Kirby Triple Deluxe

¡Llega al reino de Floralia y vence a los invasores para que restaures la paz a Dream Land!



Los héroes

Es hora de olvidar viejas rencillas.



King Dedede

No es la primera vez que lo controlamos, así que no tendrás problema en acostumbrarte a su estilo. Este monarca debe hacer equipo con **Kirby** para triunfar.



Kirby

El indiscutible defensor y campeón de Dream Land enfrenta a un nuevo grupo de enemigos.

Usa tu poder

Las habilidades básicas de **Kirby** permanecen, pero ahora cuenta con nuevas transformaciones.



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Acción/Aventura
•Jugadores
1-2
• Nivel de reto
Medio

La historia de este juego es una combinación de distintos conceptos para crear una divertida y emocionante experiencia para los fans del redondo personaje de Nintendo. En esta entrega, Dream Land se ve nuevamente en peligro, esta vez por unos invasores que planean apoderarse del mundo de **Kirby** poco a poco; afortunadamente, podrás contar con la ayuda de **King Dedede**, pero primero deberás rescatarlo del control mental en el que está atrapado.

En su forma más básica, este juego conserva los elementos y características tradicionales de los títulos de la serie de **Kirby**, como que puede correr, saltar, atacar y por supuesto, absorber a los enemigos para obtener sus poderes y tener diversas formas de acabar con sus enemigos. Pero para aprovechar las capacidades del Nintendo 3DS, ahora podrás moverte en tres planos en el escenario, lo cual se ve muy bien gracias a las capacidades en 3D.

Pero no se trata solamente de un juego más en donde te muevas hacia atrás o adelante; algunos enemigos te atacan desde un plano lejano, haciéndote más difíciles las cosas. Para acabarlos, tendrás que desplazarte hasta donde están y demostrarles quién manda. Asimismo, hay adversarios de gran tamaño que parecerán imposibles de vencer con tus habilidades, pero para lograrlo, tienes poderes aumentados, como el de Hypernova, con el que podrás absorber cosas que normalmente jamás hubieras podido. Esto, junto con nuevas transformaciones, le dan un toque de frescura que te mantendrá ocupado por un buen rato.

Kirby ahora puede enfrentarse a enemigos de tamaños insospechados

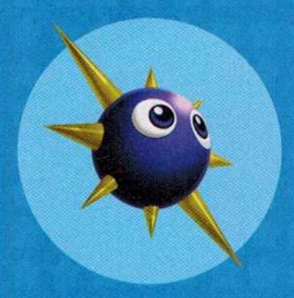


▲ Algunos poderes son más útiles en ciertas ocasiones.



Violencia animada

¡Enemigos por doquier!
Éstos son sólo algunos de tus adversarios en Floralia.



Gordo
¡Ten cuidado con sus picos o te arrepentirás!



Broom Hatter
No te dejes sorprender por su aspecto, ¡acábalo rápido!



Parasol Waddle Dee
Estos enemigos anuncian su llegada, anticipa tus ataques.



Blade Knight
Él te da un gran poder para combatir cuerpo a cuerpo.



Ringle
Estos adversarios no son tan agresivos como los demás.



Bronto Burt
Su mal humor se nota; propínales un par de ataques para acabarlos.



Glunk
Ellos están estáticos, pero disparan, ¡ten cuidado!



Waddle Dee
Son como los **Goombas** del mundo de **Kirby**.



Tsukikage
Estos veloces adversarios deben ser eliminados rápidamente.



Soarar
Ten cuidado con sus ataques y vuelos al azar.



Sir Kibble
No te dejes impresionar, son más fáciles de lo que parece.



Clown Acrobot
¿Todo serán bromas para este enemigo? ¡Quítale la sonrisa!



Shotzo
No necesitamos demasiada ciencia; esquiva sus disparos.



Beetley
Normalmente patrulla un lugar hasta que te ve; entonces golpea.

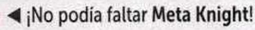


Scarfy
Trata de evadirlos o atacarlos de lejos para evitar problemas.



Hot Head
Un candente enemigo; esquiva sus impactos y golpéalo.




◀ ¡No podía faltar **Meta Knight**!


▲ Libera a **King Dedede** de su control para hacerlo tu aliado.

◀ Algunos enemigos tienen varias formas de acabarte.

Los jefes de este juego son más fáciles usando ciertas habilidades copiadas; intenta con varias para ganar

Enfrenta a los jefes

Dentro de Floralia te encontrarás a un gran número de personajes que ya conoces, otros que jamás habías visto, y por supuesto, los invasores tienen varios secuaces de gran tamaño que estarán listos para eliminarte.

Lo curioso de este juego es que a diferencia de muchos otros en donde hay una forma específica para vencer a un jefe, aquí puede variar bastante el curso del combate dependiendo de qué poder utilices durante la batalla. Lo más recomendable es que emplees la habilidad con la que más te acomodes, pues así estarás más cómodo para cualquier situación, pero lo que sí podemos recomendarte ampliamente es que no te quedes con un poder solamente, pues ciertos enemigos son consideramente más sencillos de eliminar con algunas habilidades que otras. Intenta con distintas combinaciones y podrás ver cuál es más efectiva contra cada uno de los jefes.

No tengas miedo de volverlo a intentar, pues podrías darte cuenta de estabas haciéndolo de la manera más difícil. Ahora que si lo que deseas es un reto mayor, entonces trata de usar siempre una habilidad distinta. Todo depende de tu preferencia para jugar.


▲ ¡Las cosas se pondrán difíciles si no te cuidas!

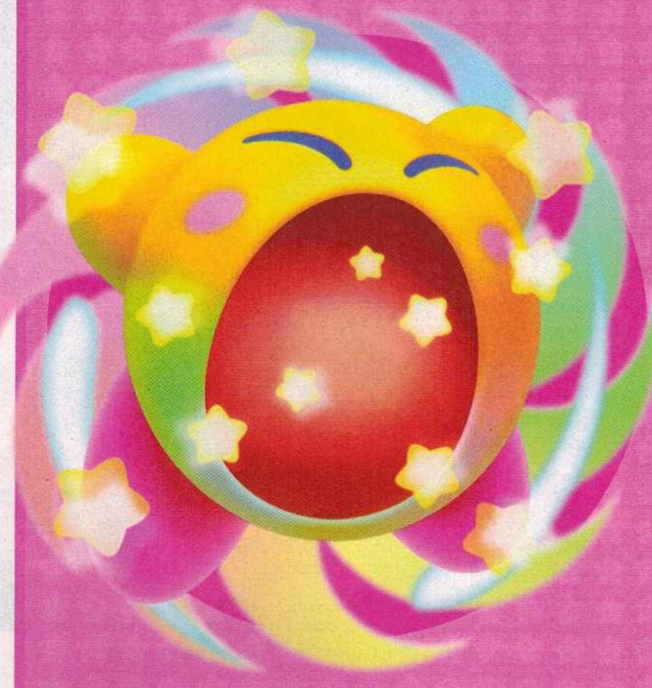

▲ **Taranza** es un personaje clave de la historia.





¡Es hora de absorber!

Kirby tiene muchas habilidades disponibles, he aquí algunas:



Hypernova Kirby
Este poder te permite absorber a los enemigos de gran tamaño, o bien, a muchos al mismo tiempo. ¡Es toda una bendición en ciertas ocasiones!



Beetle Kirby
Lógicamente, puedes atacar con un poderoso cuerno.



Circus Kirby
Sus candentes ataques pueden derretir el hielo.



Archer Kirby
No será **Legolas**, pero sí puede atacar desde lejos.



Bell Kirby
Esta útil habilidad te permite atacar de cerca y lejos.



Cutter Kirby
Él puede lanzar búmerans; es muy útil para enemigos lejanos.



Ninja Kirby
¡Todos queremos ser ninjas como **Kirby** y arrojar kunais!



Fighter Kirby
Sus feroces ataques marciales le permiten lanzar energía.



Ice Kirby
Congela a tus enemigos con este poder tipo **Sub-Zero**.



Usa tus poderes sabiamente

Como ya es una tradición, **Kirby** es capaz de absorber a sus enemigos para obtener sus habilidades convirtiéndose en una forma distinta de sí mismo, con los atributos de su víctima, claro está. Esto le permite estar mejor preparado para enfrentar cualquier tipo de reto, desde enemigos normales, hasta los grandes adversarios que esperan al final de las variadas escenas del juego. Lo que no debes hacer es cometer el error de confiarte a una sola transformación, pues todas sirven para distintas cosas y hacen más sencillas las peleas con los jefes. En este juego, el protagonista puede copiar un total de 26 habilidades distitntas, así que resulta risible aferrarse sólo a una ¿no lo crees así? No olvides que puedes "quitarte" un poder para obtener otro según sea la circunstancia; esto te servirá mucho en escenas en donde las cosas cambian mucho y salen distintos tipos de oponentes. Recuerda que puedes retroceder un poco en el escenario para copiar las características de un enemigo en particular.





◀ Este modo de juego es divertidísimo; ¡invita a tus amigos a combatir!

▼ ¿Ya dominas todas las habilidades?



▲ ¡King Dedede también entra en acción!



Más allá de la historia

Aparte del modo de historia, hay otros desafíos en los que podrás participar, incluyendo uno en donde podrás jugar con tus amigos en un torneo al estilo de **Super Smash Bros.** Esto le da un toque especial al juego y aumenta su *Replay Value* enormemente.

Kirby Fighters

¡Es hora de pelear! Elige a tu propio **Kirby**, personalízalo y prepárate a combatir a otros tres oponentes en varias escenas traídas de otras entregas de la serie. Este minijuego en especial es genial y muy divertido; estamos seguros de que pasarás horas y horas compitiendo contra tus familiares y amigos en este pequeño, pero adictivo juego de peleas.

Dedede's Drum Dash

Ahora es turno del rey para demostrar que puede llevar muy bien el ritmo; claro que necesitará de tu ayuda para lograrlo, así que ponte las pilas para que consigas muchas monedas y evadas a los enemigos al ritmo de los tambores.

Dededetour

Después de terminar el modo de historia, tendrás oportunidad de jugar este otro modo en donde enfrentarás a enemigos que no aparecieron en lo que acabas de pasar. ¿Estás listo para el desafío? ¡Es tiempo de dar martillazos!

Varios retos por delante

¡No dejes de practicar!

Como verás, **Kirby Triple Deluxe** no es un juego que dejes después de un fin de semana; tiene varios modos en donde te verás constantemente enfrascado en mejorar tus récords, así como nuestro favorito: **Kirby Fighters**, que bien vale la pena jugar a donde quiera que vayas. No olvides que estamos en contacto y esperamos que te sean útiles estos tips. ¡A copiar habilidades!



Por Alejandro Ríos "Panteón"

▼ El poder de un Pokémon depende de tu vínculo con él.

Crianza de campeones

Un buen entrenador no se enfoca sólo en ganar combates





▲ No son necesarios los legendarios para tener un buen equipo.

Hola entrenador, como siempre, me da mucho gusto saludarte, y al igual que tú, estoy ansioso porque lleguen las nuevas versiones a nuestros Nintendo 3DS; por lo que mientras tanto, quiero disipar algunas inquietudes que aún hoy permanecen acerca del entrenamiento de los Pokémon en las entregas X y Y.

¿Recuerdas que hace un par de números el buen Master dió sus técnicas para un mejor entrenamiento de tu equipo? Pues ahora veremos cómo conseguir un Pokémon realmente perfecto desde su inicio, y de paso, resolveré algunas dudas que se tienen en relación al momento idóneo para comenzar a entrenar realmente a tu equipo. No te preocupes, que será tan claro como el agua.

Lo primero que debes hacer es decidir qué Pókemon vas a poner al máximo. Ahora debes tomar en cuenta que posiblemente ya tengas tu equipo al nivel 100; pues son los ideales para que cruces con un **Ditto** en la guardería; así tendrás exactamente al monstruo de bolsillo deseado al nivel 1. Checa la naturaleza de tu Pokémon, para que lo tengas justo como quieras; si deseas forzosamente un macho o hembra, puedes repetir el proceso. Ahora sí, ten en mente que no debes pelear ni una sola vez con él, pues dependiendo del oponente, se verán afectados los atributos y todo será en vano.

Recuerda también que tu cría hereda algunas cosas y movimientos de sus progenitores, toma esto en cuenta antes de comenzar. Es posible tener ataques poderosos en un Pokémon bebé mediante este proceso.

Otro detalle importante es que tendrás la oportunidad de volver a decidir si aprende algún ataque por medio del crecimiento, pues a veces nos arrepentimos de haberle enseñado cierto movimiento y después cuesta trabajo conseguir que lo recuerde. Ahora decide qué atributos subirá antes de comenzar el entrenamiento.

Piensa bien en qué equipo vas a criar desde cero, porque toma tiempo

¿Cómo obtener Pokémon realmente fuertes?

¡No te quedes con el mismo equipo, sus descendientes serán mejores!



Charizard (entrenado)
En este ejemplo, usamos a un poderoso Pokémon de nivel 100 como progenitor.



Ditto
Él te servirá para que obtengas la cría perfecta; no tiene género y siempre será la pareja ideal.



Huevo
Lo debes traer contigo por varios pasos hasta que salga la cría lista para entrenarse.



Charmander
Ahora sí, obtuvimos un pequeño que contiene la herencia genética del **Charizard**.



Charmeleon
Al evolucionar, puede aprender nuevas habilidades, pero tendrá ya algunas formidables.



Charizard
Él será perfecto en los atributos correctos gracias a su crianza y entrenamiento.



Mega-Charizard X
Ahora sí, ¡es posible que le des la Mega Piedra para hacerlo más mortífero!



Mega-Charizard Y
Recuerda que será necesario que tenga ataques según su Mega Evolución.

▲ Los Pokémon originales que obtienes son de nivel 5.

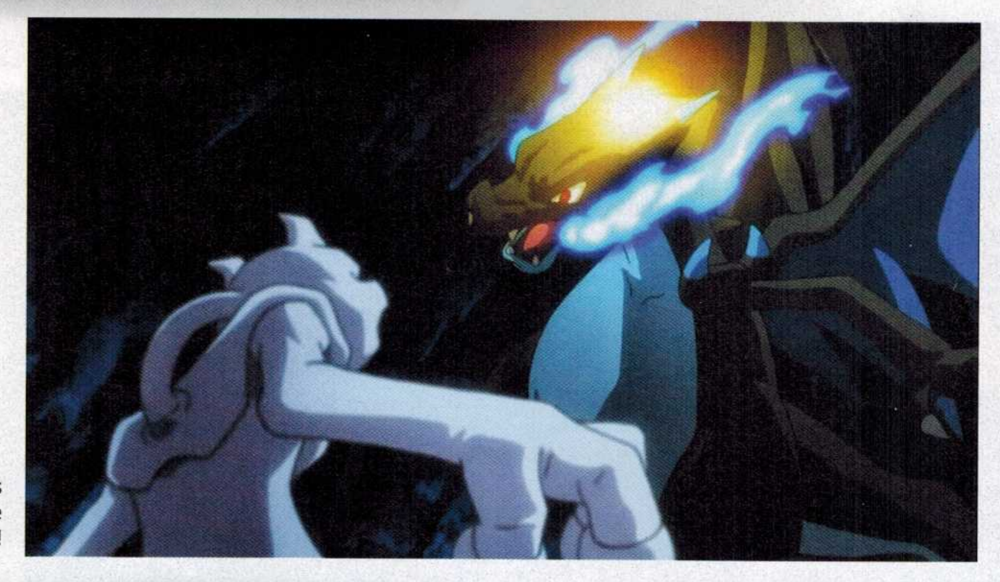


Súper entrenamiento

Entonces quedamos en que tu Pokémon de nivel 1 no debe pelear ni una sola vez. Antes de que pase cualquier otra cosa, llévalo al súper entrenamiento y haz que suba en los atributos que mejor le queden. Por ejemplo, a un Gengar le puedes subir su velocidad y ataque especial, y a un Tyranitar le queda mejor subirle el ataque normal. Claro que depende también el tipo de movimientos que vas a enseñarle, pues será justamente en lo que sobresaldrá su poderío. Trata de usar los sacos de arena de la misma característica para aumentar el progreso. En el caso de los legendarios, es posible conseguir los sacos de reinicio para que puedas reacomodarle los atributos según el estilo que desees. ¿Qué cómo los obtienes? La mejor y más fácil manera es simplemente pegarle al saco transparente y esperar a que te salgan al azar.



▲ La gráfica te sirve de apoyo, pero no es obligatoria de seguir.



▶ ¡La batalla entre los dos titanes es bastante espectacular!



▲ Los rivales deben seguir caminos propios.



▲ Los personajes tienen un diseño y personalidad más maduro que en la serie.



▲ Esta serie es toda una experiencia para los fans.

Un nuevo anime

Muchos me han contactado para preguntarme mi opinión sobre esta magnífica serie que nos tomó por sorpresa a los fans de **Pokémon**. Pues bien, antes que nada, les diré que cuando salió la caricatura con **Ash Ketchum**, quedé un tanto inconforme porque se desvió bastante del concepto, pues como entrenadores sabemos que mucho de lo que pasa aquí, no puede suceder en el juego.

Bastante tiempo después, se anunció la salida de esta miniserie que consta de solamente cuatro capítulos, pero que lo compensa con su genial estilo, ideal para los veteranos del control, que nos emocionamos con la llegada de las versiones **Red** y **Blue** a nuestros Game Boy "ladrillos". De entrada, pensé que iba a ser una aventurita más del niño de cabello picudo y su **Pikachu** que vence a cualquier Pokémon; afortunadamente no fue así, y la historia se centra en el que es posiblemente el mejor de todos los entrenadores: **Red**.

Los eventos pasan muy rápidos, pero se enfocan en lo más escencial del concepto, pues el protagonista no se deja llevar como **Ash**, ni hace tantas boberías; sino que va madurando como entrenador y recibiendo lecciones más allá de sólo decir: "impactrueno".

Tiene toques que le dan un estilo más actual, como la incursión de las Mega Piedras, pero conserva su cronología al mencionar a sólo 151 Pokémon.

Si tienes oportunidad de verla, la recomiendo muchísimo. Puedo comparala con lo que pasó con los juegos, pues cuando ya nos habían hartado de concursos de belleza en lugar de combates, llegaron las versiones **X** y **Y** para retomar la esencia original sin tantas vanalidades. Entonces, cuando te das cuenta de que **Ash** ya visitó todas las regiones y sigue sin peinarse, ni aprender gran cosa; llega una verdadera animación que nos pone de nuevo en la sintonía correcta.

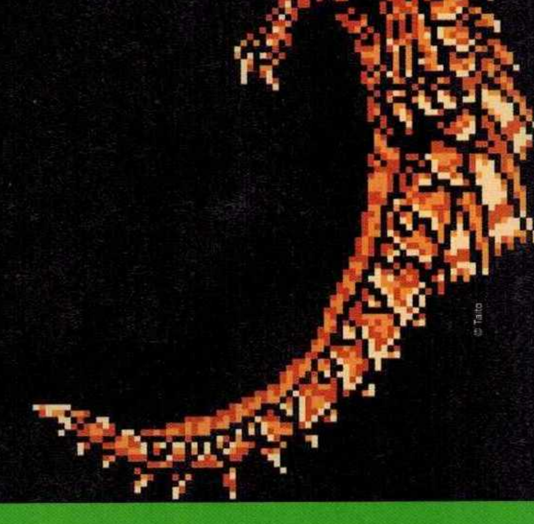
No olvides ponerte en contacto conmigo vía correo electrónico, o por Twitter o Miiverse, me encuentras como PanteonCN. ¡Hasta pronto!

Pokémon Origins es intensa y divertida; su estilo maduro le da un toque especial

El CONTROL DE LOS PROFESIONALES



▼ **Little Samson** es todo un titán del NES.



Sin dejarnos llevar

¿Cómo estás colega del control? De nueva cuenta, tu amigo Panteón te saluda con un tema que no sólo te interesará, sino que provocará polémica entre varios jugadores. Antes que nada, quiero aclarar que no se trata de un punto de vista de fan aferrado de lo clásico, es más bien una comparativa para que todos vean el porqué muchos preferimos un juego viejito a uno en HD, sin dejar de valorar cada uno.



Clásicos vs HD

La calidad no es cuestión de la resolución



▲ Sí, el *reebot* de **MK** se ve impresionante... pero no se juega tan bien como parece.



▲ **Zelda II** se atrevió a ser diferente aún dentro de su propia franquicia.

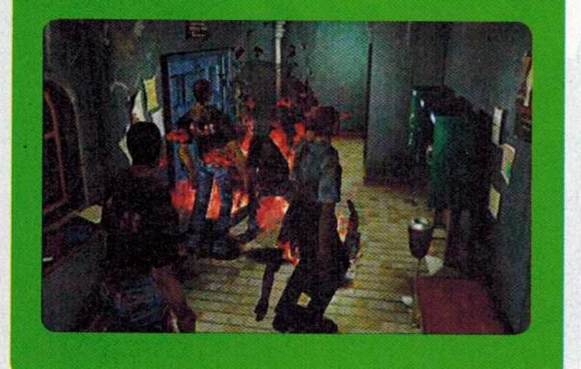


▶ Muchos jugadores consideramos a **MKII** como el mejor.

No se trata de ir en contra de lo nuevo, ni de repudiar lo antiguo; es darle su valor a cada juego como se merece

Resident Evil 2
Una de las mejores entregas de la serie

A pesar de que no es gráficamente tan apantallador como las últimas versiones, este clásico es uno de los favoritos de los fans por la experiencia que ofrece.



Apreciando los clásicos

Muchos siempre me preguntan el porqué prefiero muchas versiones viejitas de juegos que ya tienen entregas en HD en donde puedes ver hasta las costuras de la ropa de los personajes. No es realmente que un título debe ser en pixeles para que se merezca mi admiración, sino lo que sucede es que siento que los jugadores han perdido la capacidad de asombrarse.

El punto es simple: hoy día cualquiera puede ofrecerte un juego con gráficos en HD en donde casi estás jugando una película; pero antes les costaba mucho más trabajo, y se notaban las ganas de hacer un producto que realmente valiera la pena, pues con lo poco o mucho que se tenía, lograban cosas impresionantes.

Es lógico que los videojuegos vayan evolucionando junto con los avances de la tecnología, pero eso no significa que se conformen con sorprenderte visualmente y ya no le piensen tanto en darte una buena historia, o un *gameplay* intenso.

Como ejemplo tenemos las más recientes entregas de **Resident Evil** o de **Mortal Kombat**; las cuales son avasalladoras en cuestión de gráficos, pero difícilmente compiten con sus contrapartes de antaño en cuestión a jugabilidad, digan lo que digan. Para muestra un botón, pues he visto en torneos en eventos de juegos que siguen usando **Super Smash Bros. Melee**, a pesar de ser de generación pasada. ¿Ah verdad? Ahora se enfocan tanto en el HD, que se olvidan del factor diversión.



◄ **Super Castlevania IV** está lleno de muchos detalles increíbles.



◄ **Link** siempre ha esta estado listo para la acción desde hace años.



◄ **Chrono Trigger** sigue siendo considerado uno de los mejores RPG.

Resident Evil, **Mortal Kombat**, **Killer Instinct**, **Castlevania**, y otras tantas series más, han continuado su legado en alta resolución, pero definitivamente la mayoría de los aficionados concordamos en que son buenos juegos con calidad indiscutible, pero que simplemente no podrían considerarlo como parte de la serie y sería mejor dejarlo aparte.

Recuerdo muy bien el caso de **Conker's Bad Fur Day**, ése controversial y magnífico título de Rare que nos gustó tanto en el Nintendo 64. Cuando se lanzó su versión "mejorada", no tuvo ni la mitad de éxito, y cometieron el casi delito de cambiarle el estilo de juego del modo *multiplayer*, que era la parte fundamental del *Replay Value* queriéndolo hacer más "**Halo**".

La idea de estas comparativas no es criticar a los juegos nuevos, simplemente que ya se están enfocando en que se vea lo mejor posible para venderlo rápido, lo acabes y compres el siguiente, en lugar de hacerlo con calma para que disfrutes la experiencia, que sea algo emocionante y no quieras deshacerte de él.

Como lo he dicho siempre, en todas las consolas de ayer y hoy, hay juegos buenos y malos, sólo se trata de que sepas apreciarlos, especialmente porque sin los clásicos, nunca hubieras podido jugar los títulos actuales. Un buen jugador debe de pensar esto para poder valorar todo tipo de entregas. No olvides que cada quién tiene su punto de vista distinto, y que debemos respetar la forma de pensar de los demás. Si quieres comentar más sobre éste y otros temas, no dejes de contactarme, mientras tanto, aprovecha que hay juegazos del ayer disponibles para descarga, así que no dejes de checarlos.



▲ ¡Este **Call of Duty** se ve genial!... esperen, es **Resident Evil 6**

El origen de la serie



No podía faltar un juegazo como **Metroid** para descarga. ¡Estos eran retos!

Hyrule Warriors

Dos universos diferentes convergen en esta épica aventura que lidera el héroe de leyenda

18 Años de Nintendo 64

La última gran consola casera en usar cartuchos



▲ **Super Mario 64**, un clásico que seguirá vigente por siempre.

En la próxima edición de la sección Uno con el Control, te platicaremos sobre el legado del Nintendo 64, sus juegos más recordados y la mágia que llevó hasta nuestros hogares la denominada "Máquina de la diversión".

Pokémon
Omega Red / Alpha Sapphire



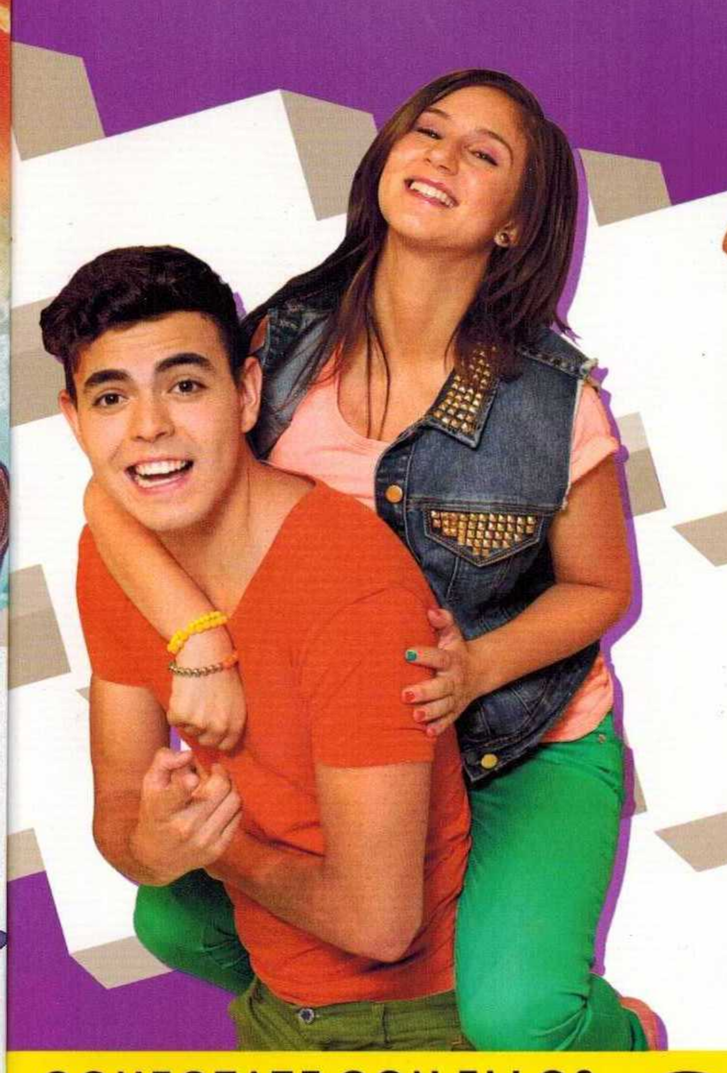
▲ **Kyogre** tendrá su propia Mega Evolución.

Descubre más información sobre los próximos *remakes* (N3DS) de la serie **Pokémon**.





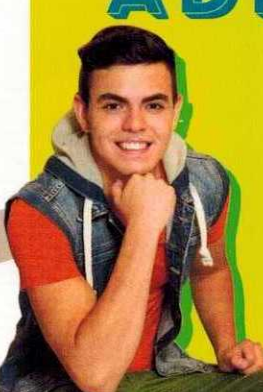
TURRILANDIA





FAN DE LA NATURALEZA
FOLLOWER DEL MUNDO ANIMAL
OCURRENTE
DESPISTADA
¡INTENSAAA!

ADRIANO:



FAN DE LOS GADGETS
HIPERACTIVO
DIVERTIDO
AVENTADO
MUY INQUIETO

CONECTATE CON ELLOS
CADA SÁBADO
A LAS 10 DE LA MAÑANA



EN EL MEJOR
COOL NEWS
DE LA PANTALLA...



TU MUNDO EN MINUTOS.

televisaniños.com/123clic